



UNIVERSITÀ  
degli STUDI  
di CATANIA

## **REGOLAMENTO DIDATTICO**

### **CORSO di LAUREA in Informatica (L31R)**

COORTE 2026-2027

*Approvato dal Senato Accademico nella seduta del*

- 1. DATI GENERALI**
- 2. REQUISITI DI AMMISSIONE**
- 3. ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA**
- 4. ALTRE ATTIVITÀ FORMATIVE**
- 5. DIDATTICA PROGRAMMATA SUA-CDS -ELENCO DEGLI INSEGNAMENTI**
- 6. PIANO UFFICIALE DEGLI STUDI**
- 7. DISPOSIZIONI FINALI**

<b>1. DATI GENERALI</b>	
<b>1.1</b>	<b>Dipartimento di afferenza:</b> Dipartimento di Matematica e Informatica
<b>1.2</b>	<b>Classe:</b> L31-R – Scienze e Tecnologie Informatiche
<b>1.3</b>	<b>Sede didattica:</b> Catania, Viale Andrea Doria 6
<b>1.4</b>	<b>Particolari norme organizzative:</b>
	<p>Il Corso di laurea è coordinato dal Presidente del CdS.</p> <p>Il Gruppo Gestione per l'Assicurazione della Qualità (GGAQ) è formato da almeno sette docenti del corso di laurea, un rappresentante degli studenti, il responsabile amministrativo per la didattica del Dipartimento e un rappresentante del mondo del lavoro.</p> <p>Sono previsti docenti tutor, ai quali sono assegnati gli studenti del primo anno.</p> <p>Tutte le azioni sono svolte in sinergia con il Consiglio di Dipartimento e con il supporto del Responsabile amministrativo della didattica del Dipartimento.</p>
<b>1.5</b>	<b>Profili professionali di riferimento:</b>
	<p>Tecnico analista e progettista nel settore dell'Informatica</p> <p><b>Funzione in un contesto di lavoro:</b></p> <p>Responsabile di Sistemi Informatici Esperto di sicurezza informatica Coordinatore di gruppi di sviluppo di sistemi software Progettista di sistemi software Esperto di Grafica 3D, Gaming e Multimedia Esperto di Intelligenza Artificiale e Cybersicurezza</p> <p><b>Competenze associate alla funzione:</b></p> <p>Capacità di progettare e implementare algoritmi software Capacità di gestione di sistemi centralizzati e distribuiti Capacità di organizzazione di gruppi di sviluppo software</p> <p><b>Sbocchi professionali:</b></p> <p>Analista software Analista di sistema System Administrator per ambienti centralizzati e distribuiti Specialista in Reti di computer Game Developer Esperto di sicurezza informatica.</p> <p>Consulente Informatico presso: centri di ricerca pubblici e privati; centri di calcolo di medie e grandi aziende anche in settore non informatico; industrie nel settore tecnologico avanzato o che usano tecnologie avanzate (elettroniche, biochimiche, alimentari, etc.); aziende fornitrici di servizi informatici e gestionali; enti pubblici e privati con esigenze di gestione di grandi basi di dati; piccole e medie aziende in ogni settore produttivo.</p> <p>Il corso consente di conseguire l'abilitazione alle seguenti professioni regolamentate:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ingegnere dell'informazione junior;</li> <li>• perito industriale laureato.</li> </ul> <p>Il corso prepara alla professione di (codifiche ISTAT)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecnici programmatori – (3.1.2.1.0)</li> <li>• Tecnici esperti in applicazioni – (3.1.2.2.0)</li> <li>• Tecnici web – (3.1.2.3.0)</li> <li>• Tecnici gestori di basi di dati – (3.1.2.4.0)</li> <li>• Tecnici gestori di reti e di sistemi telematici – (3.1.2.5.0)</li> </ul> <p>La laurea L31-Informatica dà diritto all'iscrizione all'albo degli Ingegneri (settore Informazione).</p>
<b>1.6</b>	<b>Accesso al corso:</b> Libero
<b>1.7</b>	<b>Lingua del Corso:</b> Italiano
<b>1.8</b>	<b>Durata del corso:</b> 3 anni

## 2. REQUISITI DI AMMISSIONE E RICONOSCIMENTO CREDITI

### 2.1 Conoscenze richieste per l'accesso

Per essere ammessi al Corso di Laurea in Informatica occorre essere in possesso di un diploma di scuola secondaria di secondo grado o di altro titolo di studio conseguito all'estero e riconosciuto idoneo. Le conoscenze matematiche specifiche fornite da quasi tutti i percorsi formativi secondari sono da ritenersi sufficienti per l'iscrizione al corso di laurea.

Si riportano di seguito i contenuti dei saperi minimi necessari:

#### *Matematica*

- Numeri: numeri primi, scomposizione in fattori; massimo divisore comune e minimo multiplo comune; potenze, radici, logaritmi; numeri decimali; frazioni; confronti.
- Algebra: manipolazioni di espressioni algebriche; polinomi; equazioni di primo e secondo grado; disequazioni algebriche, fratte e irrazionali.
- Geometria: principali figure piane e loro proprietà elementari; teorema di Pitagora; proprietà dei triangoli simili; perimetro e area.
- Insiemi e funzioni: il linguaggio elementare degli insiemi e le principali operazioni sugli insiemi; linguaggio elementare delle funzioni; funzioni potenza, radice, valore assoluto, polinomi di primo e secondo grado, funzione  $1/x$ ; le funzioni esponenziale e logaritmo.

#### *Argomenti di Informatica*

- Architettura di base di un calcolatore elettronico; modello di calcolo di von Neumann; problemi e algoritmi; diagrammi di flusso e notazione lineare strutturata (NLS).
- Rappresentazione delle informazioni nei calcolatori: numeri interi e numeri reali, base due e base dieci; standard IEEE 754
- Linguaggi di programmazione: assembly e alto livello.
- Problema della traduzione: compilazione e interpretazione.
- Le principali strutture dati: pile, liste, code; modelli LIFO e FIFO.

### 2.2 Modalità di verifica delle conoscenze richieste per l'accesso

Per l'A.A. 2026-27 il Corso di Studio è ad accesso libero. La conoscenza dei saperi minimi sarà verificata mediante test obbligatorio come meglio precisato nel punto 2.3.

### 2.3 Obblighi formativi aggiuntivi nel caso di verifica non positiva

A partire da metà settembre (con almeno due date pubblicate sul sito del DMI), agli studenti verrà somministrato un test di ingresso contenente due sezioni di domande una di Matematica (MAT) e una di Informatica (INF).

- Chi supera il test di ingresso nella sezione MAT durante queste prime due date avrà un bonus di 3 punti sullo scritto dell'insegnamento di "Algebra Lineare e Geometria", mentre chi non lo supera, o non partecipa ad alcun test di ingresso, avrà un debito OFA-MAT da colmare mediante la partecipazione alle attività di recupero (corsi zero di MAT e/o tutorati) e con il superamento di un esame specifico, per il quale sono previste tre date entro la fine di novembre. Successivamente, se ancora in presenza del debito OFA-MAT si è tenuti a sostenere come primo esame di MAT "Algebra Lineare e Geometria", con l'aggiunta di apposite domande extra per il superamento del debito.
- Chi supera il test nella sezione INF durante le prime due date avrà il bonus di un punto sul voto finale per l'insegnamento di Programmazione I, mentre chi non lo supera, o non partecipa ad alcun test di ingresso, avrà un debito OFA-INF da colmare mediante la partecipazione alle attività di recupero (corsi zero di INF e/o tutorati) e per il quale sono previste tre date entro la fine di

novembre. Successivamente, se ancora in presenza del debito OFA-INF si è tenuti a sostenere come primo esame di INF “Programmazione 1” con l’aggiunta di apposite domande extra per il superamento del debito.

I corsi zero, sia di MAT che di INF, saranno tenuti a partire dalla seconda metà del mese di settembre e proseguiranno fino al mese di novembre, in orari non già impegnati per la didattica delle materie del primo anno. Il calendario sarà pubblicizzato sul sito web del corso di studi.

Fino al superamento di entrambi i test di MAT e di INF la carriera dello studente sarà bloccata e non sarà possibile sostenere alcun esame curricolare.

Gli studenti in possesso della certificazione TOLC-I oppure TOLC-S saranno immatricolati senza OFA-MAT a condizione che si sia raggiunto un punteggio maggiore o uguale a 8 nel modulo di Matematica, oppure un punteggio maggiore o uguale a 6 nel modulo di Matematica e un punteggio totale maggiore o uguale a 15. Per tali studenti rimane il debito OFA-INF che occorre colmare con uno dei test di cui sopra.

Agli studenti immatricolati che avranno superato nel TOLC il modulo di lingua Inglese con un punteggio maggiore o uguale a 24 su 30 saranno convalidati i 6 CFU di Ulteriori conoscenze linguistiche: Inglese previsti dal piano di studi.

Si ha diritto al bonus MAT e/o INF solo se si supera il test di ingresso nelle prime due date e solo se vi si partecipa per la prima volta.

Non è previsto alcun debito o blocco per gli studenti che abbiano già sostenuto esami universitari, che quindi si trasferiscono da altre sedi o altri corsi di studio.

#### **2.4 Criteri di riconoscimento di crediti conseguiti in altri corsi di studio**

Il riconoscimento totale o parziale, ai fini della prosecuzione degli studi, dei crediti acquisiti da uno studente in un’altra università o in un altro corso di studio è deliberato dal Consiglio del Corso di studi, direttamente o tramite una commissione appositamente nominata, dietro presentazione di apposita istanza, unitamente alla definizione di un piano di studi individuale.

In alternativa a quanto previsto al comma precedente, solo nei casi in cui la carriera riconoscibile sia costituita da pochi insegnamenti, complessivamente o singolarmente sovrapponibili a insegnamenti presenti nel piano ufficiale del corso di studio, la delibera del Corso di Studio indicherà l’insieme degli insegnamenti riconosciuti che sostituiranno determinati insegnamenti del piano ufficiale.

Il riconoscimento avverrà in modo da convalidare il maggior numero possibile di crediti già acquisiti, tenendo conto dei settori scientifici disciplinari degli esami sostenuti, dei corsi presenti nel PdS e dei contenuti didattici.

Il riconoscimento dei crediti conseguiti in un determinato insegnamento avviene nella sua totalità. In caso di insufficienza dei crediti si potrà procedere a colloqui integrativi per la verifica delle conoscenze effettivamente possedute.

Agli iscritti ad un corso di studio che siano già in possesso di un titolo di studio dello stesso livello i crediti conseguiti possono essere riconosciuti solo in numero non superiore alla metà dei crediti necessari per il conseguimento del titolo. Non sono, comunque, riconoscibili i crediti relativi alla preparazione della prova finale. Per quanto non previsto si rimanda al Regolamento didattico di Ateneo vigente e alle linee guida d’Ateneo per il riconoscimento dei crediti formativi universitari, approvate dal Senato Accademico.

#### **2.5 Criteri di riconoscimento di conoscenze e abilità professionali**

Il Consiglio di CdS, direttamente o tramite una commissione appositamente nominata, provvederà a verificare la documentazione prodotta dallo studente per il riconoscimento di conoscenze o attività professionali, nell’ambito dei CFU previsti per l’attività di tirocinio.

Tali conoscenze ed abilità devono, in ogni caso, riguardare il settore dell’informatica e devono essere di livello professionale.

#### **2.6 Criteri di riconoscimento di conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello post-secondario realizzate col concorso dell’università**

Eventuali conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello post secondario realizzate col concorso dell’Università potranno essere riconosciute in base a quanto stabilito nel documento di

collaborazione con l'Università.

In ogni caso i CFU riconoscibili sono quelli a scelta dello studente, per il limite massimo stabilito nel RAD. Le conoscenze ed abilità devono riguardare il settore dell'informatica.

**2.7 Numero massimo di crediti riconoscibili**

Il numero massimo di crediti riconoscibili per i motivi di cui ai punti 2.5 e 2.6 è di 12 CFU.

### 3. ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA

#### 3.1 Frequenza

La frequenza ai corsi non è obbligatoria ma è fortemente consigliata.

#### 3.2 Modalità di accertamento della frequenza

Non prevista

#### 3.3 Tipologia delle forme didattiche adottate

Le forme didattiche previste sono le seguenti:

- a) attività di didattica frontale (F), 1 CFU = 6 ore di lezione frontali in aula
- b) attività di laboratorio o di esercitazione (L), 1 CFU = 12 ore di lavoro (esercitazioni in aula, in laboratorio) assistito da docente.
- c) attività per la prova finale (PF) 1 CFU = 25 ore di lavoro autonomo.

Alcuni corsi o moduli singoli potranno essere erogati in lingua Inglese. È compito del titolare del corso pubblicizzare opportunamente tale possibilità.

Nel rispetto della normativa di Ateneo e dietro autorizzazione del Consiglio del Corso di Studi, può essere ammessa l'erogazione totale o parziale di un corso con modalità a distanza mediante piattaforme informatiche riconosciute dalla comunità accademica e di libero accesso per gli studenti.

#### 3.4 Modalità di verifica della preparazione

Le modalità di esame vengono rese note agli studenti tramite il syllabus del corso.

Per partecipare ad un esame è obbligatorio prenotarsi sul portale studenti e seguire eventuali indicazioni aggiuntive riportate sul syllabus dell'insegnamento.

Gli esami di verifica consistono in una prova individuale. Le prove possono svolgersi in forma orale, scritta, pratica o grafica, con eventuali loro combinazioni. La valutazione dell'esame è espressa in trentesimi e terrà conto di eventuali prove sostenute in itinere e dei risultati conseguiti nelle eventuali prove scritte o pratiche. L'esame ha comunque carattere complessivo e come tale, per il suo superamento, va svolto nella sua interezza.

Perché l'esame sia superato occorre conseguire una votazione minima di 18/30. Esiti particolarmente brillanti possono essere segnalati mediante la menzione aggiuntiva della lode. Il voto di esame sarà riportato solo sul verbale.

Per le modalità di verbalizzazione si fa riferimento al Regolamento Didattico d'Ateneo vigente.

È possibile autorizzare l'esame a distanza agli studenti che abbiano fatto richiesta al Presidente del corso di laurea e comunque a condizione che vi sia una comprovata necessità. Il Presidente, sentito il docente titolare del corso, autorizzerà o meno lo svolgimento dell'esame a distanza. L'esame dovrà svolgersi mediante piattaforme informatiche riconosciute dalla comunità accademica e di libero accesso per gli studenti.

#### 3.5 Regole di presentazione dei piani di studio individuali

Ogni studente è tenuto alla presentazione di un Piano di Studio individuale. In esso deve essere specificata la scelta delle "attività a scelta dello studente". Per queste ultime è richiesta una motivazione che ne giustifichi l'inserimento. Qualora le scelte vengano giudicate incoerenti rispetto al progetto formativo, lo studente sarà convocato dal Presidente del CdS che suggerirà le opportune modifiche; in questo caso il piano di studi potrà essere ripresentato seduta stante.

**I piani di studio devono essere presentati nel periodo settembre/ottobre obbligatoriamente al momento della prima iscrizione.** È possibile cambiare il PdS ogni anno, nel periodo indicato.

La richiesta di piano di studio personalizzato, congiuntamente alle motivazioni culturali che la ispirano, deve essere sottoposta all'esame del Consiglio C.d.S. per l'eventuale approvazione.

### **3.6 Criteri di verifica periodica della non obsolescenza dei contenuti conoscitivi**

Il Consiglio di CdS cura la verifica periodica della non obsolescenza dei contenuti conoscitivi dei singoli corsi, sulla base dell'esame dei programmi didattici.

### **3.7 Criteri di verifica dei crediti conseguiti da più di sei anni**

Nel caso in cui lo studente non consegua la laurea entro sette anni, l'accesso alla prova finale è subordinato ad una verifica dei crediti conseguiti da più di sei anni. I CFU acquisiti sono ritenuti pienamente validi se non sono state apportate modifiche significative ai contenuti didattici dei corsi a cui si riferiscono. Solo in tal caso il Consiglio di CdS dovrà esprimersi sulla congruità fra le conoscenze acquisite ed i nuovi obiettivi formativi dell'insegnamento cui si riferiscono i crediti, eventualmente formulando nuovi obblighi formativi. La verifica è effettuata da una Commissione di tre professori del CdS nominata dal Consiglio di CdS.

In caso di verifica negativa, lo studente è tenuto al superamento di nuovi obblighi formativi, permanendo nello stato di studente fuori corso.

### **3.8 Criteri di riconoscimento di studi compiuti all'estero**

In conformità all'art. 29 del Regolamento didattico di ateneo, il riconoscimento dei crediti conseguiti presso università estere nell'ambito di accordi di mobilità deve avvenire sulla base di criteri predefiniti.

Il riconoscimento avviene prima che lo studente inizi il suo periodo di studi all'estero, sulla base di apposita domanda nella quale si indica presso quale ateneo intende recarsi e quali insegnamenti intende seguire, fornendo ogni indicazione utile al preventivo riconoscimento degli stessi.

La delibera indica la corrispondenza tra le attività che lo studente intende svolgere all'estero e quelle curriculari dalle quali è esonerato. Il mancato riconoscimento di una o più delle attività che lo studente intende seguire deve essere adeguatamente motivato.

Il riconoscimento è effettuato non in base alla perfetta corrispondenza tra le attività curriculari e quelle che lo studente intende seguire all'estero, ma unicamente in base alla coerenza di queste ultime con gli obiettivi formativi del corso di studio.

La votazione da attribuire alle attività svolte all'estero è determinata d'ufficio, all'atto della loro registrazione nella carriera dello studente, sulla base della tabella di seguito riportata.

VALUTAZIONE ECTS		VALUTAZIONE UNICT
A	Excellent	30
B	Very Good	29/27
C	Good	26/23
D	Satisfactory	22/21
E	Sufficient	20/18
F	Fail	-
FX	Fail	-

## **4. ALTRE ATTIVITÀ FORMATIVE**

### **4.1 Attività a scelta dello studente**

Ogni studente è tenuto alla presentazione di un piano di studio. In esso deve essere specificata la scelta delle "attività a scelta dello studente" pari a 12 CFU. Per queste ultime è richiesta una motivazione che ne giustifichi l'inserimento ai sensi dell'art.10 comma 5 a) del D.M. 22/10/2004 n.270. Possono essere considerate discipline a scelta tutti gli insegnamenti impartiti presso l'Università di Catania a condizione che ne sia stato determinato il valore in crediti, che il corso preveda un esame finale con votazione in

trentesimi e che non abbia contenuti culturali già oggetto di insegnamenti previsti nelle discipline fondamentali dell'ordinamento didattico del corso di laurea. Qualora le scelte vengano giudicate incoerenti rispetto al progetto formativo, lo studente sarà convocato dal Presidente del corso di studi che suggerirà le opportune modifiche; in questo caso il piano di studi potrà essere ripresentato seduta stante.

#### **4.2 Ulteriori attività formative (art. 10, comma 5, lettere c, d del D.M. 270/2004)**

- a) Ulteriori conoscenze linguistiche:  
Corso di lingua Inglese per 6 CFU di livello B2
- b) Abilità informatiche e telematiche  
Non previste
- c) Tirocini formativi e di orientamento  
Al terzo anno è previsto un tirocinio formativo per un totale di 6 crediti formativi
- d) Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro  
Non previste

#### **4.3 Periodi di studio all'estero**

Gli studenti iscritti al Corso di Laurea Informatica Triennale possono aderire al programma Erasmus+ gestito dall'Ufficio Mobilità Internazionale (UMI) di Catania e trascorrere un periodo di studio (da tre mesi ad un anno) presso le università straniere con le quali si è stipulata apposita convenzione.

Eventuali altre attività formative seguite all'estero, per le quali non sia riconosciuta alcuna corrispondenza, sono considerate dalla commissione in sede di valutazione della prova finale, con un incremento sulla valutazione finale. L'incremento è attribuito in relazione alla natura informatica di tali attività e alla congruità col progetto formativo. Di esse viene, comunque, fatta menzione nella certificazione della carriera scolastica dello studente.

Il regolamento della prova finale esplicita le modalità ed i limiti sull'incremento attribuibile.

#### **4.4 Prova finale**

Lo studente che ha utilmente completato il proprio piano di studi e che comunque abbia conseguito tutti i crediti previsti nell'ordinamento didattico del Corso di Studio, ad eccezione di quelli connessi alla prova finale, viene ammesso, su domanda, a sostenere la prova finale il cui superamento gli consentirà l'acquisizione dei relativi 6 CFU e del corrispondente titolo di studio.

La scadenza della presentazione della domanda di ammissione alla prova finale è fissata, per ogni sessione e per ogni appello, 2 mesi prima dell'appello per cui si presenta domanda.

La prova finale per il conseguimento della laurea consiste nella predisposizione, da parte dello studente, di una relazione scritta, da cui risulti l'acquisizione di un'adeguata preparazione di base e professionale nel settore dell'Informatica. Tale relazione, eventualmente corredata dalla descrizione di applicativi software implementati dallo studente stesso, verterà su un argomento scelto dallo stesso studente e concordato con un docente dell'Università di Catania, che fungerà da relatore. Il relatore certificherà tutte le attività, anche didattiche, seguite dallo studente al fine del conseguimento dei crediti connessi alla prova finale. Il testo della dissertazione scritta deve essere caricato sul portale studenti entro 12 giorni prima dell'appello.

Lo studente può proporre una relazione sull'elaborato finale scritta in lingua inglese senza dover richiedere autorizzazione alcuna.

La prova finale si svolge in due momenti distinti: il momento della discussione dell'elaborato ed il momento della proclamazione. Ciascun componente la Commissione di valutazione della prova finale, nominata e composta secondo le norme vigenti per la composizione delle Commissioni di laurea, udita la dissertazione dello studente ed udito il parere del relatore formulerà la sua valutazione che si esprimerà in centodecimi. La prova si considera superata se lo studente consegue la votazione di almeno 66/110. Il voto, oltre che della valutazione della prova finale, tiene conto anche delle valutazioni di profitto conseguite dallo studente nelle attività formative dell'intero corso di studio, nonché di ogni altro elemento rilevante e, in particolare, della coerenza tra obiettivi formativi e obiettivi professionali, della maturità culturale e della capacità di elaborazione intellettuale personale. Nella valutazione finale si tiene conto anche dei periodi di studio all'estero.

Nel caso in cui la preparazione della prova finale venga svolta all'estero, per tale preparazione potranno essere riconosciuti fino a due terzi dei CFU previsti.

A seguire si riporta il regolamento adottato dal CdS:

### **Art. 1 - Finalità della prova**

La prova finale per conseguire il titolo di Dottore di primo livello in Informatica consiste nella presentazione e discussione di un elaborato davanti ad un'apposita Commissione, che attribuisce il voto finale di Laurea seguendo le indicazioni del presente regolamento.

### **Art. 2 - Tipologie della prova**

L'elaborato di cui all'articolo 1 può essere:

- I) un elaborato di rassegna, svolto in autonomia su argomento assegnato da un relatore universitario con minimi spunti progettuali;
- II) un progetto software, svolto in autonomia dal candidato presso l'Università o presso un Ente o Azienda esterna, con la direzione e assistenza di almeno un relatore universitario e di un eventuale tutor aziendale, incentrata principalmente su argomenti informatici consolidati.
- III) un elaborato sperimentale, svolto in autonomia dal candidato presso l'Università o presso un Ente o Azienda esterna, con la direzione e assistenza di almeno un relatore universitario e di un eventuale tutor aziendale, incentrata su argomenti informatici oggetto di ricerca e innovazione.

### **Art. 3 – Assegnazione dei Progetti**

Ciascun candidato, iscritto al terzo anno o fuori corso, che abbia conseguito non meno di 120 CFU (esclusi i crediti formativi relativi al tirocinio) potrà chiedere l'assegnazione di un progetto, rivolgendosi direttamente ad un docente dell'Ateneo, a sua scelta.

### **Art. 4 - Durata del lavoro di progetto finalizzato alla prova finale**

Il carico complessivo di lavoro previsto per la preparazione della prova finale e dell'esame finale è pari a 6 CFU, corrispondenti a 150 ore di lavoro.

### **Art. 5 - Procedura obbligatoria “Lauree su portale studente” e scadenze**

Il candidato all'Esame finale di Laurea dovrà seguire l'iter delle procedure di laurea sul portale studente.

Le scadenze da rispettare sono:

- 2 mesi prima dell'appello: compilazione domanda;
- 12 giorni prima dell'appello: superamento ultimi esami, con conseguimento dei 174 CFU complessivi.
- 12 giorni prima dell'appello: caricamento del file di tesi in formato PDF/A.

#### **Art 6. Uso di strumenti di Intelligenza Artificiale**

Nello svolgimento del progetto finale è consentito l'uso di strumenti di intelligenza artificiale esclusivamente come supporto alle attività di studio, analisi, scrittura, programmazione e revisione, purché il contributo intellettuale del candidato rimanga chiaramente identificabile, prevalente e originale.

Il candidato è tenuto a dichiarare esplicitamente l'eventuale utilizzo di tali strumenti, specificando le finalità, le modalità e le parti dell'elaborato interessate. In caso di mancato utilizzo, il candidato dovrà comunque dichiararne l'assenza. Il candidato resta pienamente responsabile dei contenuti dell'elaborato presentato, delle scelte metodologiche e progettuali adottate, nonché delle relative conclusioni.

La dichiarazione sull'uso di strumenti di I.A. non costituisce di per sé elemento di penalizzazione nella valutazione finale. L'eventuale mancata dichiarazione o l'uso improprio degli strumenti di I.A. può invece costituire violazione delle norme di integrità accademica e comportare le conseguenze previste dai regolamenti vigenti.

#### **Art. 7 - Sessioni di Esame finale di Laurea**

Il Consiglio di Corso di Laurea predispone annualmente, con congruo anticipo, un calendario delle sedute di laurea previste per l'anno accademico successivo. Devono essere previste almeno quattro sedute di laurea, distribuite possibilmente in modo uniforme per tutto l'anno.

#### **Art. 8 - Commissione di esame finale**

La Commissione di Laurea è composta di un minimo di tre docenti dell'Università di Catania, con almeno due docenti di ruolo. La commissione viene nominata di volta in volta dal Presidente del Corso di Studi, secondo le norme previste dal Regolamento didattico di Ateneo.

Presiede la Commissione il Presidente del Corso di Studi, o, in sua assenza, da un professore di ruolo da lui nominato.

#### **Art. 9 - Adempimenti della Commissione**

La seduta di laurea è pubblica.

Nel corso della seduta, per ciascun candidato, la Commissione:

1. esamina la documentazione prodotta dai candidati;
2. ascolta la relazione di ciascun candidato circa l'attività progettuale svolta;
3. esamina la media di profitto per tutti i crediti conseguiti dal candidato;
4. assegna i crediti pertinenti alla prova finale e alla sua preparazione;
5. proclama laureato in Informatica il candidato, ovvero, qualora l'esito dell'esame risulti insoddisfacente, rimanda il candidato ad un successivo appello per la prova finale.

#### **Art. 10 - Criteri per la formulazione del voto finale**

Nel pieno rispetto dell'autonomia della Commissione di Laurea, si raccomandano le seguenti regole. Il punteggio finale (in centodecimi) è attribuito come segue:

- a) Il **Voto Base** è ottenuto dalla media, pesata in base ai crediti, dei voti conseguiti nei singoli corsi che prevedono un voto. Tale media pesata è successivamente convertita in centodecimi. Il voto base è incrementato di 0,5 per ciascuna lode conseguita negli esami di profitto.
- b) **Incremento** del voto di base di cui al comma precedente da determinarsi in base alla qualità del lavoro progettuale o di rassegna svolto, alla qualità della documentazione prodotta e alla qualità della presentazione del candidato. Ogni relatore propone un incremento del voto base in relazione alla qualità del lavoro di Tesi e alla qualità della presentazione del candidato, da sottoporre al giudizio della Commissione. Gli incrementi massimi sono fissati secondo il seguente schema:
- per elaborati finali di tipo I) fino a punti 3/110;
  - per elaborati finali di tipo II) fino a punti 6/110.
  - per elaborati finali di tipo II) fino a punti 8/110.
- c) **Bonus**: è prevista una assegnazione aggiuntiva di bonus, per un massimo di 4 punti, secondo il seguente schema:
- punti 2 per gli studenti che conseguano la Laurea entro il mese di maggio del quarto A.A. dalla prima iscrizione del candidato al Corso di Laurea. Sono esclusi dal bonus gli studenti che abbiano acquisito più di 30 crediti per convalida da insegnamenti di altri Corsi di Studi, ad eccezione dei crediti convalidati all'estero nell'ambito di specifiche convenzioni. Nel caso di studenti con Disabilità o con DSA il predetto periodo è incrementato di 1 anno per gli studenti con DSA e 2 anni per gli studenti con disabilità. Le condizioni di disabilità o di DSA dovranno essere verificate attraverso le certificazioni in possesso del CInAP. Qualora lo studente non avesse richiesto il supporto del CInAP, egli stesso dovrà presentare apposita certificazione presso gli uffici del CInAP ai fini dell'ottenimento della suddetta premialità. La documentazione inerente deve pervenire al presidente del CdL entro 7 giorni dalla data dell'appello di laurea, a cura dello studente.
  - per gli studenti che abbiano trascorso un periodo di studio all'estero di almeno tre mesi, è previsto un incremento aggiuntivo pari a 0,05 punti per ogni ECTS conseguito, per un massimo di 1,5 punti. Possono essere valutati anche periodi trascorsi all'estero, per attività di tirocinio e/o extracurricolari; in ogni caso l'incremento massimo è di 1,5 punti.
  - punti 1 per le attività di tirocinio svolte in azienda o ente di ricerca e/o laboratori universitari esterni all'Università di Catania. Il punto non viene assegnato in caso di convalida.
- d) **Lode**: la lode è attribuita con decisione unanime della Commissione, su proposta del Relatore universitario, agli studenti che abbiano raggiunto, attraverso i passi a) e c) del presente articolo, un voto non inferiore a 103/110.

#### **Art 11.**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, si rimanda alla vigente normativa di Ateneo.

## 5. DIDATTICA PROGRAMMATA SUA-CDS

Coorte 2026/27

### ELENCO DEGLI INSEGNAMENTI

n.	SSD	Denominazione	CFU	Lezioni	Altre attività	Propedeuticità	Obiettivi formativi
1	MATH-02/B	Algebra lineare e Geometria	6	18	36		Acquisire le basi dell'algebra lineare e della geometria.
2	INFO-01/A	Algoritmi e Laboratorio				30, 44	Acquisire le conoscenze sugli algoritmi di base.
		Algoritmi	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
3	INFO-01/A	Algoritmi Randomizzati e Approssimati	6	24	24	2, 30	Acquisire le conoscenze degli algoritmi randomizzati e approssimati
4	INFO-01/A	Architettura degli Elaboratori e laboratorio					Acquisire i principi dell'architettura degli elaboratori
		Architettura degli Elaboratori	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
5	INFO-01/A	Artificial Intelligence	9	36	36	2, 30, 40	Acquisire i principi dell'intelligenza artificiale
6	INFO-01/A	Audio Processing	6	24	24	23, 30	Acquisire i principi dell'audio processing
7	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	30	Acquisire i principi dei database
8	INFO-01/A	Big Data	6	24	24	7	Acquisire i fondamenti dei big data
9	MATH-05/A	Calcolo Numerico	6	24	24	1, 14, 44	Acquisire i principi del calcolo numerico
10	INFO-01/A	Computabilità e Complessità				19, 44	Acquisire i principi della computabilità e della complessità
		Computabilità	6	24	24		
		Complessità	3	12	12		
11	INFO-01/A	Computer Graphics	9	36	36	29	Acquisire i principi della computer grafica
12	INFO-01/A	Cybersecurity	6	24	24	30	Acquisire i principi della cybersecurity
13	INFO-01/A	Digital Forensics	9	36	36	30	Acquisire i fondamenti della digital forensics
14	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica I	6	18	36		Acquisire le basi dell'analisi matematica

15	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	14	Acquisire le basi dell'analisi matematica
16	INFO-01/A	Embedded System	6	24	24	22	Acquisire le basi dei sistemi integrati
17	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	14	Acquisire le basi della fisica
18	INFO-01/A	Data Analysis and Predictive Techniques and Laboratory				1, 14, 29, 44	Acquisire i fondamenti dell'analisi dei dati, dalle tecniche di esplorazione e inferenza statistica fino ai metodi predittivi.
		Data Analysis and Predictive Techniques	6	24	24		
		Laboratory	3	12	12		
19	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36		Acquisire le conoscenze sugli algoritmi fondamentali dell'informatica
20	INFO-01/A	Functional and Concurrent Programming Principles	6	24	24	19	Acquisire i principi della programmazione funzionale e concorrente
21	INFO-01/A	Information Technology Law	6	24	24		Acquisire le basi della legislazione informatica
22	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	30	Acquisire i principi dell'ingegneria del software
23	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio				29	Acquisire i fondamenti dell'interazione uomo macchina e della multimedialità
		Interazione e Multimedia	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
24	INFO-01/A	Internet Security and Laboratory				30	Acquisire i principi della sicurezza informatica
		Internet Security	6	24	24		
		Laboratory	3	12	12		
25	INFO-01/A	Introduzione al Data Mining	9	36	36	1, 7, 44	Acquisire i principi del data mining
26	INFO-01/A	IoT Devices	6	24	24	37	Acquisire i principi dell'internet of things
27	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	1, 15, 44	Acquisire le basi dei metodi matematici e statistici
28	INFO-01/A	Mixed Reality and Wearable Vision	6	24	24	2, 23, 44	Acquisire le conoscenze sui dispositivi indossabili e la realtà aumentata
29	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio					Acquisire i fondamenti della programmazione in C
		Programmazione I	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
30	INFO-	Programmazione II e				29	Acquisire i fondamenti della

	01/A	Laboratorio					programmazione in C++
		Programmazione II	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
31	INFO-01/A	Mobile Programming	6	24	24	30, 22	Acquisire le conoscenze della programmazione su dispositivi mobile
32	INFO-01/A	Multimedia Security & Biometry	6	24	24	23	Acquisire le conoscenze sulla sicurezza dei multimedia e della biometria
33	INFO-01/A	Natural Language Processing	6	24	24	1, 2, 30	Acquisire i-fondamenti dell'elaborazione del linguaggio naturale.
34	INFO-01/A	Programmazione Parallela su Architetture GPU	6	24	24	4, 30	Acquisire le conoscenze della programmazione parallela su GPU
35	INFO-01/A	Quantum Computer Programming	9	36	36	2	Acquisire le conoscenze della programmazione su quantum computer
36	INFO-01/A	Quantum Information	6	24	24	2	Acquisire i fondamenti del quantum
37	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	30	Acquisire le conoscenze delle reti di calcolatori
38	INFO-01/A	Service Oriented System	6	24	24	22, 37	Acquisire le conoscenze sui sistemi distribuiti
39	INFO-01/A	Sistemi Centrali	6	24	24	40	Acquisire le conoscenze sui sistemi centrali
40	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	4, 29	Acquisire le conoscenze sui sistemi operativi
41	INFO-01/A	Sistemi Robotici	9	36	36	44, 30	Acquisire le conoscenze sui sistemi robotici
42	INFO-01/A	Social Media Data Analysis	6	24	24	23, 44	Acquisire le conoscenze dell'analisi dei dati dei social media
43	ECON-07/A	Startup d'Impresa e Modelli di Business	6	24	24		Acquisire i principi delle startup
44	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24		Acquisire i fondamenti delle strutture discrete per l'informatica
45	INFO-01/A	Sviluppo di Giochi Digitali	6	24	24	23, 30	Acquisire le basi della programmazione dei video giochi
46	INFO-01/A	Technologies for Advanced Programming	9	36	36	30	Acquisire le conoscenze delle tecnologie avanzate per la programmazione
47		Ulteriori Conoscenze Linguistiche: Inglese	6	24	24		Acquisire le basi dell'inglese scientifico

48	INFO-01/A	UX, Digital Design & Usability	9	36	36	23	Acquisire le basi del design e dell'usabilità delle interfacce e della User eXperience
49	INFO-01/A	Vulnerability Assessment and Penetration Testing	6	24	24	30	Acquisire le conoscenze delle tecniche di diagnosi delle vulnerabilità per la sicurezza
50	INFO-01/A	Web Programming	6	24	24	23, 37	Acquisire le conoscenze della programmazione web
51	INFO-01/A	Web and Service Oriented System and Laboratory				22, 37	Acquisire le conoscenze sui sistemi distribuiti per il web
		Web and Service Oriented System	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
52	INFO-01/A	Machine Learning	6	24	24	30	Acquisire i principi del Machine Learning

Le schede dettagliate dei corsi erogati sono presenti nel sito del corso di laurea, nella sezione “Programmi” (<https://web.dmi.unict.it/corsi/l-31/programmi>).

## 6. PIANO UFFICIALE DEGLI STUDI

### 6.1 CURRICULUM “Artificial Intelligence and Robotics”

n.	SSD	denominazione	CFU	Ore didattica frontale	Ore esercitazioni e/o laboratorio	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: • Architettura degli elaboratori • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: • Programmazione I • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: • Programmazione II • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio: • Algoritmi • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio: • Interazione e Multimedia • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C
15	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	C
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	INFO-01/A	Artificial Intelligence	9	36	36	C
19	-	Materia dal Gruppo Opzionale A1	6	-	-	-
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	INFO-01/A	Sistemi Robotici	9	36	36	C
22	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-

24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A1 – 3° anno – 1° Periodo</b>						
25	INFO-01/A	Embedded Systems	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Machine Learning	6	24	24	C
27	INFO-01/A	Natural Language Processing	6	24	24	C
28	INFO-01/A	IoT Devices	6	24	24	C
29	INFO-01/A	Social Media Data Analysis	6	24	24	C

<b>6.2 CURRICULUM “Computational Theory and Quantum Algorithms”</b>						
n.	SSD	denominazione	CFU	Ore didattica frontale	Ore esercitazioni e/o laboratorio	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: • Architettura degli elaboratori • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: • Programmazione 1 • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: • Programmazione II • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio: • Algoritmi • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio: • Interazione e Multimedia • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C
15	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	C
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	INFO-01/A	Computabilità e Complessità: • Computabilità	6 3	24 12	24 12	C

		• Complessità				
19	INFO-01/A	Quantum Computer Programming	9	36	36	C
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	INFO-01/A	Materia dal Gruppo Opzionale A2	6	-	-	-
21	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
22	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
23	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A2 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
24	INFO-01/A	Functional and Concurrent Programming Principles	6	24	24	C
25	INFO-01/A	Algoritmi Randomizzati e Approssimati	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Quantum Information	6	24	24	C

<b>6.3 CURRICULUM “Computer Graphics and Games”</b>						
n.	SSD	denominazione	CFU	Ore didattica frontale	Ore esercitazioni e/o laboratorio	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: • Architettura degli elaboratori • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: • Programmazione I • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: • Programmazione II • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio: • Algoritmi • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio: • Interazione e Multimedia • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C
15	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	C
<b>3° anno - 1° periodo</b>						

16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	-	Materia dal Gruppo Opzionale A3	6	-	-	-
19	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	INFO-01/A	Computer Graphics	9	36	36	C
21	INFO-01/A	UX, Digital Design & Usability	9	36	36	C
22	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
23	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A3 – 3° anno – 3° Periodo</b>						
24	INFO-01/A	Sviluppo di Giochi Digitali	6	24	24	C
25	INFO-01/A	Audio Processing	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Mixed Reality and Wearable Vision	6	24	24	C

<b>6.4 CURRICULUM “Cybersecurity and Digital Forensics”</b>						
n.	SSD	denominazione	CFU	Ore didattica frontale	Ore esercitazioni e/o laboratorio	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: • Architettura degli elaboratori • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: • Programmazione 1 • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: • Programmazione II • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio: • Algoritmi • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio: • Interazione e Multimedia • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C

15	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	C
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	INFO-01/A	Digital Forensics	9	24	24	C
19	-	Materia dal Gruppo Opzionale A4	-	-	-	-
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	INFO-01/A	Internet Security and Laboratory: • Internet Security • Laboratory	6 3	24 12	24 12	C
22	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A4 – 3° anno – 1° Periodo</b>						
25	INFO-01/A	Information Technology Law	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Multimedia Security & Biometry	6	24	24	C
27	INFO-01/A	Vulnerability Assessment and Penetration Testing	6	24	24	C
28	INFO-01/A	Service Oriented System	6	24	24	C

6.5 CURRICULUM “Data Science”						
n.	SSD	denominazione	CFU	Ore didattica frontale	Ore esercitazioni e/o laboratorio	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: • Architettura degli elaboratori • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: • Programmazione 1 • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: • Programmazione II • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio: • Algoritmi • Laboratorio	6 3	24 12	24 12	C
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio:				C

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Interazione e Multimedia</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C
<b>15</b>	<b>INFO-01/A</b>	<b>Sistemi Operativi</b>	<b>9</b>	<b>36</b>	<b>36</b>	<b>C</b>
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	INFO-01/A	Introduzione al Data Mining	9	36	36	C
19	INFO-01/A	Data Analysis and Predictive Techniques and Laboratory: <ul style="list-style-type: none"> <li>Data Analysis and Predictive Techniques</li> <li>Laboratory</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	INFO-01/A	Materia dal Gruppo Opzionale A5	6	-	-	-
22	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A5 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
25	ECON-07/A	Startup di Impresa e Modelli di Business	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Programmazione Parallela su Architetture GPU	6	24	24	C
27	MATH-05/A	Calcolo Numerico	6	24	24	C
28	INFO-01/A	Big Data	6	24	24	C

<b>6.6 CURRICULUM “Programming Web, Mobile and Virtualized Environment”</b>						
<b>n.</b>	<b>SSD</b>	<b>denominazione</b>	<b>CFU</b>	<b>Ore didattica frontale</b>	<b>Ore esercitazioni e/o laboratorio</b>	<b>frequenza</b>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INFO-01/A	Architettura degli elaboratori e laboratorio: <ul style="list-style-type: none"> <li>Architettura degli elaboratori</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
2	MATH-02/B	Algebra Lineare e Geometria	6	18	36	C
3	INFO-01/A	Programmazione I e Laboratorio: <ul style="list-style-type: none"> <li>Programmazione I</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
4	INFO-01/A	Strutture Discrete	6	24	24	C
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INFO-01/A	Fondamenti di Informatica	9	36	36	C
6	MATH-03/A	Elementi di Analisi matematica I	6	18	36	C
7	INFO-01/A	Programmazione II e Laboratorio: <ul style="list-style-type: none"> <li>Programmazione II</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	24	24	C
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INFO-01/A	Algoritmi e laboratorio:				C

		<ul style="list-style-type: none"> <li>Algoritmi</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	
10	INFO-01/A	Basi di Dati	9	36	36	C
11	MATH-03/A	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	C
12	INFO-01/A	Interazione e Multimedia e Laboratorio: <ul style="list-style-type: none"> <li>Interazione e Multimedia</li> <li>Laboratorio</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INFO-01/A	Ingegneria del Software	9	36	36	C
14	INFO-01/A	Reti di Calcolatori	9	36	36	C
15	INFO-01/A	Sistemi Operativi	9	36	36	C
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	PHYS-3/A	Fisica	6	24	24	C
17	MATH-04/A	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	C
18	INFO-01/A	Web and Service Oriented Systems and Laboratory <ul style="list-style-type: none"> <li>Web and Service Oriented Systems</li> <li>Laboratory</li> </ul>	6 3	24 12	24 12	C
19	INFO-01/A	Technologies for Advanced Programming	9	36	36	C
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	-	Materia dal Gruppo Opzionale A6	6	-	-	-
21	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
22	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
23	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A6 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
24	INFO-01/A	Programmazione Parallela su Architetture GPU	6	24	24	C
25	INFO-01/A	Mobile Programming	6	24	24	C
26	INFO-01/A	Web Programming	6	24	24	C
27	INFO-01/A	Sistemi Centrali	6	24	24	C
28	INFO-01/A	Cybersecurity	6	24	24	C
<p><i>Note:</i>  C = Frequenza Consigliata.  Gli insegnamenti saranno attivati con un numero minimo di 5 studenti. È obbligo del docente del corso segnalare eventuali situazioni di questo tipo.</p>						

## 7. DISPOSIZIONI FINALI

7.1 Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento si applica la vigente normativa di ateneo.