



UNIVERSITÀ  
degli STUDI  
di CATANIA

**REGOLAMENTO DIDATTICO**  
**CORSO di LAUREA in Informatica (L31)**  
COORTE 2024-2025

*approvato dal Senato Accademico nella seduta del 23 luglio 2024*

- 1. DATI GENERALI**
- 2. REQUISITI DI AMMISSIONE**
- 3. ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA**
- 4. ALTRE ATTIVITÀ FORMATIVE**
- 5. DIDATTICA PROGRAMMATA SUA-CDS -ELENCO DEGLI INSEGNAMENTI**
- 6. PIANO UFFICIALE DEGLI STUDI**
- 7. DISPOSIZIONI FINALI**

<b>1. DATI GENERALI</b>	
<b>1.1</b>	<b>Dipartimento di afferenza:</b> Dipartimento di Matematica e Informatica
<b>1.2</b>	<b>Classe:</b> L31 – Scienze e Tecnologie Informatiche
<b>1.3</b>	<b>Sede didattica:</b> Catania, Viale Andrea Doria 6
<b>1.4</b>	<b>Particolari norme organizzative:</b>
	<p>Il Corso di laurea è coordinato dal Presidente del CdS.</p> <p>Il Gruppo Gestione per l'Assicurazione della Qualità (GGAQ) è formato da sette docenti del corso di laurea, un rappresentante degli studenti, il responsabile amministrativo per la didattica del Dipartimento e un rappresentante del mondo del lavoro.</p> <p>Sono presenti docenti tutor ai quali sono assegnati gli studenti del primo anno.</p> <p>Tutte le azioni sono svolte in sinergia con il Consiglio di Dipartimento e con il supporto del Responsabile amministrativo della didattica del Dipartimento.</p>
<b>1.5</b>	<b>Profili professionali di riferimento:</b>
	<p>Tecnico analista e progettista nel settore dell'Informatica</p> <p><b>Funzione in un contesto di lavoro:</b></p> <p>Responsabile di Sistemi Informatici Esperto di sicurezza informatica Coordinatore di gruppi di sviluppo di sistemi software Progettista di sistemi software Esperto di Grafica 3D, Gaming e Multimedia Esperto di Intelligenza Artificiale e Cybersicurezza</p> <p><b>Competenze associate alla funzione:</b></p> <p>Capacità di progettare e implementare algoritmi software Capacità di gestione di sistemi centralizzati e distribuiti Capacità di organizzazione di gruppi di sviluppo software</p> <p><b>Sbocchi professionali:</b></p> <p>Analista software Analista di sistema System Administrator per ambienti centralizzati e distribuiti Specialista in Reti di computer Game Developer Esperto di sicurezza informatica.</p> <p>Consulente Informatico presso: centri di ricerca pubblici e privati; centri di calcolo di medie e grandi aziende anche in settore non informatico; industrie nel settore tecnologico avanzato o che usano tecnologie avanzate (elettroniche, biochimiche, alimentari, etc.); aziende fornitrici di servizi informatici e gestionali; enti pubblici e privati con esigenze di gestione di grandi basi di dati; piccole e medie aziende in ogni settore produttivo.</p> <p>Il corso consente di conseguire l'abilitazione alle seguenti professioni regolamentate:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ingegnere dell'informazione junior;</li> <li>• perito industriale laureato.</li> </ul> <p>Il corso prepara alla professione di (codifiche ISTAT)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecnici programmatori – (3.1.2.1.0)</li> <li>• Tecnici esperti in applicazioni – (3.1.2.2.0)</li> <li>• Tecnici web – (3.1.2.3.0)</li> <li>• Tecnici gestori di basi di dati – (3.1.2.4.0)</li> <li>• Tecnici gestori di reti e di sistemi telematici – (3.1.2.5.0)</li> </ul> <p>La laurea L31-Informatica dà diritto all'iscrizione all'albo degli Ingegneri (settore Informazione).</p>
<b>1.6</b>	<b>Accesso al corso:</b> Libero
<b>1.7</b>	<b>Lingua del Corso:</b> Italiano
<b>1.8</b>	<b>Durata del corso:</b> 3 anni

## 2. REQUISITI DI AMMISSIONE E RICONOSCIMENTO CREDITI

### 2.1 Conoscenze richieste per l'accesso

Per essere ammessi al Corso di Laurea in Informatica occorre essere in possesso di un diploma di scuola secondaria di secondo grado o di altro titolo di studio conseguito all'estero e riconosciuto idoneo. Le conoscenze matematiche specifiche fornite da quasi tutti i percorsi formativi secondari sono da ritenersi sufficienti per l'iscrizione al corso di laurea.

Si riportano di seguito i contenuti dei saperi minimi necessari:

#### *Matematica*

Numeri: numeri primi, scomposizione in fattori; massimo divisore comune e minimo multiplo comune; potenze, radici, logaritmi; numeri decimali; frazioni; confronti.

Algebra: manipolazioni di espressioni algebriche; polinomi; equazioni di primo e secondo grado; disequazioni algebriche, fratte e irrazionali.

Geometria: principali figure piane e loro proprietà elementari; Teorema di Pitagora; proprietà dei triangoli simili; perimetro e area.

Insiemi e funzioni: il linguaggio elementare degli insiemi e le principali operazioni sugli insiemi; linguaggio elementare delle funzioni; funzioni potenza, radice, valore assoluto, polinomi di primo e secondo grado, funzione  $1/x$ ; le funzioni esponenziale e logaritmo.

#### *Argomenti di Informatica*

Architettura di base di un calcolatore elettronico, Modello di calcolo di von Neumann, macchine di Turing, Problemi e Algoritmi, Diagrammi di flusso e Notazione lineare strutturata (NLS), Teorema di Böhm Jacopini.

Rappresentazione delle informazioni nei calcolatori: numeri interi e numeri reali, base due e base dieci. Cenni allo standard IEEE 754.

Linguaggi di programmazione: macchina, assembly e di alto livello.

Problema della traduzione: compilazione e interpretazione.

Le principali strutture dati: Pile, liste, code. Modelli LIFO E FIFO.

### 2.2 Modalità di verifica delle conoscenze richieste per l'accesso

Per l'A.A. 2024-25 il Corso di Studio è ad accesso libero. La verifica dei saperi minimi sarà fatta mediante test obbligatorio come meglio precisato nel punto 2.3.

### 2.3 Obblighi formativi aggiuntivi nel caso di verifica non positiva

A partire da metà settembre (con tre date pubblicizzate sul sito del DMI), agli studenti verrà somministrato un test di ingresso contenente due sezioni di domande una di Matematica (MAT) e una di Informatica (INF).

- Chi supera il test di ingresso nella sezione MAT avrà un bonus di 3 punti sullo scritto

dell'insegnamento di "Algebra Lineare e Geometria", mentre chi non lo supera (o non partecipa ad alcun test di ingresso) avrà un debito OFA-MAT da colmare mediante la partecipazione alle attività di recupero (corsi zero di MAT e/o tutorati) e con il superamento di un esame specifico (previste tre date entro la fine di novembre). Successivamente, se ancora in presenza del debito OFA-MAT si è tenuti a sostenere come primo esame di MAT "Algebra Lineare e Geometria" con l'aggiunta di apposite domande extra per il superamento del debito. È possibile superare solo le domande extra (e procedere alla cancellazione del debito OFA-MAT) anche se non si supera l'intero esame.

- Chi supera il test nella sezione INF avrà il bonus di un punto sul voto finale per l'insegnamento di Programmazione I, mentre chi non lo supera (o non partecipa ad alcun test di ingresso) avrà un debito OFA-INF da colmare mediante la partecipazione alle attività di recupero (corsi zero di INF e/o tutorati) e con il superamento di un esame (previste tre date entro novembre). Successivamente, se ancora in presenza del debito OFA-INF si è tenuti a sostenere come primo esame di INF "Programmazione 1" con l'aggiunta di apposite domande extra per il superamento del debito. È possibile superare solo le domande extra (e procedere alla cancellazione del debito OFA-INF) anche se non si supera l'intero esame.

I corsi zero (sia di MAT che di INF) saranno tenuti, in più turni e non contemporaneamente, a partire dalla seconda metà del mese di settembre e proseguiranno fino al mese di novembre in orari non già impegnati per la didattica delle materie del primo anno. Il calendario è pubblicizzato sul sito web del corso di studi.

Fino al superamento di entrambi i test di MAT e di INF la carriera dello studente sarà bloccata e non è possibile sostenere alcun esame curriculare.

Se si è in possesso della certificazione TOLC-I oppure TOLC-S gli studenti saranno immatricolati senza OFA-MAT a condizione che si sia raggiunto un punteggio maggiore o uguale a 8 nel modulo di Matematica, oppure un punteggio maggiore o uguale a 6 nel modulo di Matematica e un punteggio totale maggiore o uguale a 15. Per tali studenti rimane il debito OFA-INF che occorre colmare con uno dei test di cui sopra. Agli studenti immatricolati che avranno superato nel TOLC il modulo di lingua Inglese con un punteggio maggiore o uguale a 24 (su 30) saranno convalidati i 6 CFU di Lingua Inglese previsti dal piano di studi. Il piano di studi va spedito in segreteria prima del test di ingresso secondo le indicazioni presenti sul sito Web del corso di studi.

Si ha diritto al bonus solo se si supera il test di ingresso la prima volta in cui vi si partecipa. Si può partecipare ai corsi zero solo se non si supera il test di ingresso. Ciò vuol dire che se qualcuno partecipa ai corsi zero prima del test, anche se poi supera il test per la prima volta non ottiene il bonus.

Non è previsto alcun debito o blocco per gli studenti che si trasferiscono da altre sedi o altri corsi di studio e che abbiano già in carriera altri esami.

#### **2.4 Criteri di riconoscimento di crediti conseguiti in altri corsi di studio**

Il riconoscimento totale o parziale, ai fini della prosecuzione degli studi, dei crediti acquisiti da uno studente in un'altra università o in un altro corso di studio è deliberato dal Consiglio del Corso di studi, direttamente o tramite una commissione appositamente nominata, dietro presentazione di apposita istanza, unitamente alla definizione di un piano di studi individuale.

In alternativa a quanto previsto al comma precedente, solo nei casi in cui la carriera riconoscibile sia costituita da pochi insegnamenti, complessivamente o singolarmente sovrapponibili a insegnamenti presenti nel piano ufficiale del corso di studio, la delibera del Corso di Studio indicherà l'insieme degli insegnamenti riconosciuti che sostituiranno determinati insegnamenti del piano ufficiale.

Il riconoscimento avverrà in modo da convalidare il maggior numero possibile di crediti già acquisiti, tenendo conto dei settori scientifici disciplinari degli esami sostenuti, dei corsi presenti nel PdS e dei contenuti didattici.

Il riconoscimento dei crediti conseguiti in un determinato insegnamento avviene nella sua totalità. In caso

di insufficienza dei crediti si potrà procedere a colloqui integrativi per la verifica delle conoscenze effettivamente possedute.

Agli iscritti ad un corso di studio che siano già in possesso di un titolo di studio dello stesso livello i crediti conseguiti possono essere riconosciuti solo in numero non superiore alla metà dei crediti necessari per il conseguimento del titolo. Non sono, comunque, riconoscibili i crediti relativi alla preparazione della prova finale. Per quanto non previsto si rimanda al Regolamento didattico di Ateneo vigente e alle linee guida d'Ateneo per il riconoscimento dei crediti formativi universitari, approvate dal Senato Accademico.

#### **2.5 Criteri di riconoscimento di conoscenze e abilità professionali**

Il Consiglio di CdS, direttamente o tramite una commissione appositamente nominata, provvederà a verificare la documentazione prodotta dallo studente per il riconoscimento di conoscenze o attività professionali, nell'ambito dei CFU previsti per l'attività di tirocinio.

Tali conoscenze ed abilità devono, in ogni caso, riguardare il settore dell'informatica e devono essere di livello professionale.

#### **2.6 Criteri di riconoscimento di conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello post-secondario realizzate col concorso dell'università**

Eventuali conoscenze e abilità maturate in attività formative di livello post secondario realizzate col concorso dell'Università potranno essere riconosciute in base a quanto stabilito nel documento di collaborazione con l'Università.

In ogni caso i CFU riconoscibili sono quelli a scelta dello studente, per il limite massimo stabilito nel RAD. Le conoscenze ed abilità devono riguardare il settore dell'informatica.

#### **2.7 Numero massimo di crediti riconoscibili**

Il numero massimo di crediti riconoscibili per i motivi di cui ai punti 2.5 e 2.6 è di 12 CFU.

### 3. ORGANIZZAZIONE DELLA DIDATTICA

#### 3.1 Frequenza

La frequenza ai corsi è di norma obbligatoria. Oltre ai casi già previsti dai Regolamenti, esenzioni motivate parziali o totali dalla frequenza possono essere riconosciute, tramite apposita delibera del Consiglio del Corso di Studi, dietro presentazione di istanza motivata e riconosciuta tale dal Consiglio e se esistono le condizioni, concordate con i docenti titolari degli insegnamenti interessati, per attivare le necessarie forme di supporto didattico integrativo, atte a garantire comunque la adeguata preparazione dello studente.

#### 3.2 Modalità di accertamento della frequenza

Le modalità di svolgimento dei corsi ed il relativo accertamento dell'avvenuta frequenza sono demandate all'autonomia organizzativa dei docenti titolari dei corsi.

#### 3.3 Tipologia delle forme didattiche adottate

Le forme didattiche previste sono le seguenti:

- a) Attività di didattica frontale (F), 1 CFU = 6 ore di lezioni frontali in aula
- b) attività di laboratorio o di esercitazione (L), 1 CFU = 12 ore di lavoro (esercitazioni in aula, in laboratorio) assistito da docente.
- c) attività per la prova finale (PF) 1 CFU = 25 ore di lavoro autonomo.

Alcuni corsi o moduli singoli potranno essere erogati in lingua Inglese.

Dietro autorizzazione del consiglio del Corso di Studi, può essere ammessa l'erogazione totale o parziale di un corso con modalità a distanza mediante piattaforme informatiche riconosciute dalla comunità accademica e di libero accesso per gli studenti.

#### 3.4 Modalità di verifica della preparazione

Le modalità di esame vengono rese note agli studenti tramite i syllabi.

Per partecipare ad un esame è obbligatorio prenotarsi sul portale studenti e seguire eventuali indicazioni aggiuntive riportate sul syllabus dell'insegnamento.

Gli esami di verifica consistono di norma in una prova individuale. Le prove possono svolgersi in forma orale, scritta, pratica o grafica ed eventuali loro combinazioni. La valutazione dell'esame è espressa in trentesimi e terrà conto di eventuali prove sostenute in itinere e dei risultati conseguiti nelle eventuali prove scritte o pratiche. L'esame ha comunque carattere complessivo e come tale, per il suo superamento, va svolto nella sua interezza.

Perché l'esame sia superato occorre conseguire una votazione minima di 18/30. Esiti particolarmente brillanti possono essere segnalati mediante la menzione aggiuntiva della lode. Il voto di esame sarà riportato solo sul verbale.

Per le modalità di verbalizzazione si fa riferimento al Regolamento Didattico d'Ateneo vigente.

È possibile autorizzare l'esame a distanza agli studenti che abbiano fatto richiesta al Presidente del corso di laurea e comunque a condizione che vi sia una comprovata necessità. Il Presidente, sentito il docente titolare del corso, autorizzerà o meno lo svolgimento dell'esame a distanza. L'esame dovrà svolgersi mediante piattaforme informatiche riconosciute dalla comunità accademica e di libero accesso per gli studenti. Le regole per l'esame a distanza saranno rese note sul sito web del corso di laurea.

#### 3.5 Regole di presentazione dei piani di studio individuali

Ogni studente è tenuto alla presentazione di un Piano di studio individuale. In esso deve essere specificata la scelta delle "attività a scelta dello studente". Per queste ultime è richiesta una motivazione che ne giustifichi l'inserimento. Qualora le scelte vengano giudicate incoerenti rispetto al progetto formativo, lo studente sarà convocato dal Presidente del CdS che suggerirà le opportune modifiche; in questo caso il piano di studi potrà essere ripresentato seduta stante. **I piani di studio sono presentati di norma nel**

**periodo settembre/ottobre.** La richiesta di piano di studio personalizzato, congiuntamente alle motivazioni culturali che la ispirano, deve essere sottoposta all'esame del Consiglio C.d.S. per l'eventuale approvazione.

### **3.6 Criteri di verifica periodica della non obsolescenza dei contenuti conoscitivi**

Il Consiglio di CdS cura la verifica periodica della non obsolescenza dei contenuti conoscitivi dei singoli corsi, sulla base dell'esame dei programmi didattici.

### **3.7 Criteri di verifica dei crediti conseguiti da più di sei anni**

Nel caso in cui lo studente non consegua la laurea entro sette anni, l'accesso alla prova finale è subordinato ad una verifica dei crediti conseguiti da più di sei anni. I CFU acquisiti sono ritenuti pienamente validi se non sono state apportate modifiche significative ai contenuti didattici dei corsi a cui si riferiscono. Solo in tal caso il Consiglio di CdS dovrà esprimersi sulla congruità fra le conoscenze acquisite ed i nuovi obiettivi formativi dell'insegnamento cui si riferiscono i crediti, eventualmente formulando nuovi obblighi formativi. La verifica è effettuata da una Commissione di tre professori del CdS nominata dal Consiglio di CdS.

In caso di verifica negativa, lo studente è tenuto al superamento di nuovi obblighi formativi, permanendo nello stato di studente fuori corso.

### **3.8 Criteri di riconoscimento di studi compiuti all'estero**

In conformità all'art. 32 del Regolamento didattico di ateneo, il riconoscimento dei crediti conseguiti presso università estere nell'ambito di accordi di mobilità deve avvenire sulla base di criteri predefiniti.

Il riconoscimento avviene prima che lo studente inizi il suo periodo di studi all'estero, sulla base di apposita domanda nella quale indica presso quale ateneo intende recarsi e quali insegnamenti intende seguire, fornendo ogni indicazione utile al preventivo riconoscimento degli stessi.

La delibera indica la corrispondenza tra le attività che lo studente intende svolgere all'estero e quelle curriculari dalle quali è esonerato. Il mancato riconoscimento di una o più delle attività che lo studente intende seguire deve essere adeguatamente motivato.

Il riconoscimento è effettuato non in base alla più o meno perfetta corrispondenza tra le attività curriculari e quelle che lo studente intende seguire all'estero ma unicamente in base alla coerenza di queste ultime con gli obiettivi del corso di studio.

La votazione da attribuire alle attività svolte all'estero è determinata d'ufficio, all'atto della loro registrazione nella carriera dello studente, sulla base della tabella di seguito riportata.

VALUTAZIONE ECTS		VALUTAZIONE UNICT
A	Excellent	30
B	Very Good	29/27
C	Good	26/23
D	Satisfactory	22/21
E	Sufficient	20/18
F	Fail	-
FX	Fail	-

## 4. ALTRE ATTIVITÀ FORMATIVE

### 4.1 Attività a scelta dello studente

Ogni studente è tenuto alla presentazione di un piano di studio per il terzo anno di corso. In esso deve essere specificata la scelta delle “attività a scelta dello studente” pari a 12 CFU. Per queste ultime è richiesta una motivazione che ne giustifichi l'inserimento ai sensi dell'art.10 comma 5 a) del D.M. 22/10/2004 n.270. Possono essere considerate **discipline a scelta** tutti gli insegnamenti impartiti presso l'Università di Catania a condizione che ne sia stato determinato il valore in crediti, preveda un esame finale con votazione in trentesimi e non abbiano contenuti culturali già oggetto di insegnamenti previsti quali discipline fondamentali nell'ordinamento didattico del corso di laurea. Qualora le scelte vengano giudicate incoerenti rispetto al progetto formativo, lo studente sarà convocato dal Presidente del corso di studio che suggerirà le opportune modifiche; in questo caso il piano di studi potrà essere ripresentato seduta stante.

### 4.2 Ulteriori attività formative (art. 10, comma 5, lettere c, d del D.M. 270/2004)

- a) Ulteriori conoscenze linguistiche:  
Corso di lingua Inglese per 6 CFU di livello B2
- b) Abilità informatiche e telematiche  
Non previste
- c) Tirocini formativi e di orientamento  
Al terzo anno è previsto un tirocinio formativo per un totale di 6 crediti formativi
- d) Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro  
Non previste

### 4.3 Periodi di studio all'estero

Gli studenti iscritti al Corso di Laurea Informatica Triennale possono aderire al programma Erasmus+ gestito dall'Ufficio Mobilità Internazionale (UMI) di Catania e trascorrere un periodo di studio (tipicamente 6 mesi) presso le università straniere con le quali si è stipulata apposita Convenzione.

Eventuali altre attività formative seguite all'estero, per le quali non sia riconosciuta alcuna corrispondenza, sono considerate dalla commissione in sede di valutazione della prova finale, assegnando un ulteriore incremento fino a due punti. L'incremento è attribuito in relazione alla natura informatica di tali attività e alla congruità col progetto formativo. Di esse viene, comunque, fatta menzione nella certificazione della carriera scolastica dello studente.

### 4.4 Prova finale

Lo studente che ha utilmente completato il proprio piano di studi e che comunque abbia conseguito tutti i crediti previsti nell'ordinamento didattico del Corso di Studio, ad eccezione di quelli connessi alla prova finale, viene ammesso, su domanda, a sostenere la prova finale il cui superamento gli consentirà l'acquisizione dei relativi 6 CFU e del corrispondente titolo di studio.

La scadenza della presentazione della domanda di ammissione alla prova finale è fissata, per ogni sessione e per ogni appello, 2 mesi prima dell'appello per cui si presenta domanda.

La prova finale per il conseguimento della laurea consiste nella predisposizione, da parte dello studente, di una relazione scritta, da cui risulti l'acquisizione di un'adeguata preparazione di base e professionale nel settore dell'Informatica. Tale relazione, eventualmente corredata dalla descrizione di applicativi software implementati dallo studente stesso, verterà su un argomento scelto dallo stesso studente e concordato con un docente del Corso di Studio, che fungerà da relatore. Il relatore certificherà tutte le attività, anche didattiche, seguite dallo studente al fine del conseguimento dei crediti connessi alla prova finale. Il testo della dissertazione scritta deve essere caricato sul portale studenti entro 15 giorni prima dell'appello. Lo studente può proporre un elaborato finale scritto in lingua inglese senza dover richiedere autorizzazione alcuna.

La prova finale si svolge in due momenti distinti: il momento della discussione dell'elaborato ed il momento della proclamazione. Ciascun componente la Commissione di valutazione della prova finale, nominata e composta secondo le norme vigenti per la composizione delle Commissioni di laurea, udita la dissertazione dello studente ed udito il parere del relatore formulerà la sua valutazione che si esprimerà in centodecimi. La prova si considera superata se lo studente consegue la votazione di almeno 66/110, determinata dalla media dei voti espressi da ciascuno dei componenti la Commissione. Il voto, oltre che della valutazione della prova finale, tiene conto anche delle valutazioni di profitto conseguite dallo studente nelle attività formative dell'intero corso di studio, nonché di ogni altro elemento rilevante e, in particolare, della coerenza tra obiettivi formativi e obiettivi professionali, della maturità culturale e della capacità di elaborazione intellettuale personale. Nella valutazione finale si tiene conto anche dei periodi di studio all'estero. Nel caso in cui la preparazione della prova finale venga svolta all'estero, per tale preparazione potranno essere riconosciuti fino a due terzi dei CFU previsti.

A seguire si riporta il regolamento adottato dal CdS:

#### **Art. 1 - Finalità della prova**

La prova finale per conseguire il titolo di Dottore di primo livello in Informatica consiste nella presentazione e discussione di un elaborato davanti ad un'apposita Commissione che attribuisce il voto finale di Laurea.

#### **Art. 2 - Tipologie della prova**

L'elaborato di cui all'articolo 1 può essere:

- I) un progetto software svolto in autonomia dal candidato presso l'Università o presso un Ente o Azienda esterna con la direzione e assistenza di almeno un tutor universitario e di un eventuale tutor aziendale,
- II) un elaborato di rassegna svolto in autonomia su argomento assegnato da un tutor universitario con spunti progettuali.

#### **Art. 3 – Assegnazione dei Progetti**

Il Corso di studi tramite i singoli docenti, curerà la pubblicazione di una lista di progetti disponibili indicandone tipologia e nome dei tutor universitari disponibili a seguire tali progetti. Ciascun candidato, iscritto al terzo anno, al terzo ripetente o al fuori corso finale che abbia conseguito non meno di 120 crediti (esclusi i crediti formativi relativi allo stage) potrà chiedere l'assegnazione di un progetto indicando, in ordine di preferenza tre progetti. Una apposita commissione assegnerà i progetti ai richiedenti.

#### **Art. 4 - Durata del lavoro di progetto finalizzato alla prova finale**

In ogni caso, poiché il carico complessivo di lavoro per la preparazione della prova finale e l'esame finale prevede crediti 6, il carico di lavoro dello studente nello svolgimento e redazione del progetto non dovrà superare le ore 150.

#### **Art. 5 - Procedura obbligatoria “Lauree su portale studente”**

Il candidato all'Esame finale di Laurea dovrà seguire l'iter delle procedure di laurea sul portale studente.

#### **Art. 6 - Scadenze**

La procedura di cui all'articolo 5 deve rispettare le seguenti scadenze:

- 2 mesi prima dell'appello: compilazione domanda;
- 15 giorni prima dell'appello: superamento ultimi esami;
- 15 giorni prima dell'appello: invio file tesi.

#### **Art. 7 - Sessioni di esame di laurea**

Si terrà almeno un esame di laurea per ogni sessione di esami di profitto. In particolare sono previste una sessione estiva (giugno-luglio), una autunnale (settembre-dicembre) e una straordinaria (marzo-aprile). Il calendario delle sessioni e delle date degli esami di laurea sarà deliberato dal Consiglio Corso di Studi con largo anticipo.

### **Art. 8 - Commissione di esame finale**

La Commissione di Laurea è composta da almeno tre docenti del Corso di Studi nominati di volta in volta dal Presidente del Corso di Studi secondo le norme previste dal Regolamento didattico di Ateneo. Presiede la Commissione il Presidente del Corso di Studi, o, in sua assenza, da un professore da lui nominato.

### **Art. 9 - Adempimenti della Commissione**

La Commissione terrà una seduta pubblica.

Nel corso della seduta, per ciascun candidato, la Commissione:

- a) esamina la documentazione prodotta dai candidati;
- b) ascolta la relazione di ciascun candidato circa l'attività progettuale svolta;
- c) esamina la media di profitto per tutti i crediti conseguiti dal candidato;
- d) assegnerà i crediti pertinenti alla prova finale e alla sua preparazione;
- e) proclama laureato in Informatica il candidato, ovvero qualora l'esito dell'esame risulti insoddisfacente invia il candidato a un successivo appello per la prova finale.

### **Art. 10 - Criteri per la formulazione del voto finale**

Nel pieno rispetto dell'autonomia della Commissione di Laurea, si raccomandano le seguenti regole. Il punteggio finale (in centodecimi) è attribuito come segue:

a) Il **Voto Base** è ottenuto dalla media, pesata in base ai crediti, dei voti conseguiti nei singoli corsi che prevedono un voto. Tale media pesata è successivamente convertita in centodecimi. Il voto base è incrementato di 0.5 per ciascuna lode conseguita negli esami di profitto.

b) **Incremento** del voto di base di cui al comma precedente da determinarsi in base alla qualità del lavoro progettuale o di rassegna svolto, alla qualità della documentazione prodotta e alla qualità della presentazione del candidato. Ogni relatore propone un incremento del voto base in relazione alla qualità del lavoro di Tesi e alla qualità della presentazione del candidato, da sottoporre al giudizio della Commissione. Gli incrementi massimi sono fissati secondo il seguente schema:

per elaborati finali di tipo I) fino a punti 8/110

per elaborati finali di tipo II) fino a punti 4/110

c) **Bonus:**

- è prevista una assegnazione aggiuntiva di un bonus pari a punti 2 per gli studenti che completino la Laurea entro la prima sessione di Laurea (marzo-aprile) del quarto A.A. dalla prima iscrizione del candidato. Sono esclusi dal bonus gli studenti che abbiano acquisito più di 36 crediti per convalida da insegnamenti di altri Corsi di Studi, ad eccezione dei crediti convalidati all'estero nell'ambito di specifiche convenzioni. Nel caso di studenti con Disabilità o con DSA vengono attribuiti 2 punti se la laurea è conseguita nei tempi della durata legale del CdS incrementata di 1 anno per gli studenti con DSA e 2 anni per gli studenti con disabilità. Le condizioni di disabilità o di DSA dovranno essere verificate attraverso le certificazioni in possesso del CInAP. Qualora lo studente non avesse richiesto il supporto del CInAP, egli stesso dovrà presentare apposita certificazione presso gli uffici del CInAP ai fini dell'ottenimento della suddetta premialità.

- Per gli studenti che abbiano trascorso un periodo di studio all'estero (Programma Erasmus, Tirocini) per un periodo di almeno tre mesi, è previsto un incremento aggiuntivo pari a 0.5 punti. Tale valore può essere incrementato fino ad un massimo di punti 1.5, sentito il parere in merito, del delegato all'internazionalizzazione.

**Lode:** la lode è attribuita con decisione unanime della Commissione, su proposta del Relatore universitario o di altro membro della commissione, agli studenti che abbiano raggiunto, attraverso i passi a) e c) del presente articolo, un voto non inferiore a 103/110.

## 5. DIDATTICA PROGRAMMATA SUA-CDS

### ELENCO DEGLI INSEGNAMENTI

**coorte 2024/2025**

n.	SSD	Denominazione	CFU	Lezioni	Altre attività	Propedeuticità	Obiettivi formativi
1	MAT03	Algebra lineare e Geometria	6	18	36		Studiare le basi dell'algebra lineare e della geometria.
2	INF01	Algoritmi e Laboratorio				30,44	Studiare gli algoritmi di base.
		Algoritmi	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
3	INF01	Algoritmi Randomizzati e Approssimati	6	24	24	2, 30,44	Studiare gli algoritmi randomizzati e approssimati
4	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio					Studiare i principi dell'architettura degli elaboratori
		Architettura	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
5	INF01	Artificial Intelligence	9	36	36	2, 30, 40	Studiare i principi dell'intelligenza artificiale
6	INF01	Audio Processing	6	24	24	23, 30	Studiare i principi dell'audio processing
7	INF01	Basi di Dati	9	36	36	30	Studiare i principi dei database
8	INF01	Big Data	6	24	24	7	Studiare i fondamenti della big data
9	MAT08	Calcolo Numerico	6	24	24	1, 14, 44	Studiare i principi del calcolo numerico
10	INF01	Computabilità e Complessità				19, 44	Studiare i principi della computabilità e della complessità
		Computabilità	6	24	24		
		Complessità	3	12	12		
11	INF01	Computer Grafica	9	36	36	29	Studiare i principi della computer grafica
12	INF01	Cybersecurity	6	24	24	30	Studiare i principi della cybersecurity
13	INF01	Digital Forensics	9	36	36	30	Studiare i fondamenti della digital forensics
14	MAT05	Elementi di Analisi Matematica I	6	18	36		Studiare le basi dell'analisi matematica
15	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	18	36	14	Studiare le basi dell'analisi matematica
16	INF01	Embedded System	6	24	24	22	Studiare i sistemi integrati
17	FIS01	Fisica	6	24	24	14	Studiare le basi della fisica
18	INF01	Fondamenti di Analisi Dati e Laboratorio				1, 14, 29, 44	Studiare i fondamenti dell'analisi dati
		Fondamenti di Analisi Dati	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		

19	INF01	Fondamenti di Informatica	9	36	36		Studiare gli algoritmi fondamentali dell'informatica
20	INF01	Functional and Concurrent Programming Principles	6	24	24	19	Studiare i principi della programmazione funzionale e concorrente
21	INF01	Information Technology Law	6	24	24		Studiare le basi della legislazione informatica
22	INF01	Ingegneria del Software	9	36	36	30	Studiare i principi dell'ingegneria del software
23	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio				29	Studiare i fondamenti dell'interazione uomo macchina e della multimedialità
		Interazione e Multimedia	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
24	INF01	Internet Security and Laboratory				30	Studiare i principi della sicurezza informatica
		Internet Security	6	24	24		
		Laboratory	3	12	12		
25	INF01	Introduzione al Data Mining	9	36	36	1, 7, 44	Studiare i principi del data mining
26	INF01	Iot	6	24	24	37	Studiare i principi dell'internet of things
27	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	24	24	1, 15, 44	Studiare le basi dei metodi matematici e statistici
28	INF01	Mixed Reality and Wearable Vision	6	24	24	2, 23, 44	Studiare i dispositivi indossabili e la realtà aumentata
29	INF01	Programmazione I e Laboratorio					Studiare i fondamenti della programmazione in C
		Programmazione I	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
30	INF01	Programmazione II e Laboratorio				29	Studiare i fondamenti della programmazione in C++
		Programmazione II	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		
31	INF01	Mobile Programming	6	24	24	30, 22	Studiare la programmazione su dispositivi mobile
32	INF01	Multimedia Security & Biometry	6	24	24	23	Studiare la sicurezza dei multimedia e della biometria
33	INF01	Natural Language Processing	6	24	24	1, 2, 30	Studiare i principi dell'elaborazione del linguaggio naturale
34	INF01	Programmazione Parallela su Architetture GPU	6	24	24	4, 30	Studiare la programmazione parallela su GPU
35	INF01	Quantum Computer Programming	9	36	36	2	Studiare la programmazione su quantum computer

36	INF01	Quantum Information	6	24	24	2	Studiare i fondamenti del quantum
37	INF01	Reti di Calcolatori	9	36	36	30	Studiare le reti di calcolatori
38	INF01	Service Oriented System	6	24	24	30, 37	Studiare i sistemi distribuiti
39	INF01	Sistemi Centrali	6	24	24	40	Studiare i sistemi centrali
40	INF01	Sistemi Operativi	9	36	36	4, 29	Studiare i sistemi operativi
41	INF01	Sistemi Robotici	9	36	36	44, 30	Studiare i sistemi robotici
42	INF01	Social Media Data Analysis	6	24	24	1, 2, 23, 44	Studiare l'analisi dei dati dei social media
43	SECS-P08	Startup d'Impresa e Modelli di Business	6	24	24		Studiare i principi delle startup
44	INF01	Strutture Discrete	6	24	24		Studiare i fondamenti delle strutture discrete per l'informatica
45	INF01	Sviluppo di Giochi Digitali	6	24	24	23, 30	Studiare le basi della programmazione dei video giochi
46	INF01	Technologies for Advanced Programming	9	36	36	30	Studiare le tecnologie avanzate per la programmazione
47	INF01	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: Inglese	6	24	24		Studiare le basi dell'inglese scientifico
48	INF01	UX, Digital Design & Usability	9	36	36	23	Studiare le basi del design e dell'usabilità delle interfacce
49	INF01	Vulnerability Assessment and Penetration Testing	6	24	24	30	Studiare le tecniche di diagnosi delle vulnerabilità per la sicurezza
50	INF01	Web Programming	6	24	24	23, 37	Studiare la programmazione web
51	INF01	Web Service Oriented System and Laboratory				22	Studiare i sistemi distribuiti per il web
		Web Service Oriented System	6	24	24		
		Laboratorio	3	12	12		

Le schede dettagliate dei corsi erogati sono presenti sui Syllabus ([syllabus.unict.it](http://syllabus.unict.it)).

**6. PIANO UFFICIALE DEGLI STUDI**

coorte 2024/2025

**6.1 CURRICULUM “Artificial Intelligence and Robotics”**

n.	SSD	denominazione	CFU	forma didattica	verifica della preparazione	frequenza
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	INF01	Artificial Intelligence	9	FL	SOPL	O
19	-	Materia dal Gruppo Opzionale AI	6	-	-	-
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	INF01	Sistemi Robotici	9	FL	SOPL	O
22	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-

<b>Gruppo Opzionale A1 – 3° anno – 1° Periodo</b>						
25	INF01	Embedded Systems	6	FL	SOPL	O
26	INF01	Social Media Data Analysis	6	FL	SOPL	O
27	INF01	Natural Language Processing	6	FL	SOPL	O
28	INF01	IoT	6	FL	SOPL	O

<b>6.2 CURRICULUM “Computational Theory and Quantum Algorithms”</b>						
<b>n.</b>	<b>SSD</b>	<b>denominazione</b>	<b>CFU</b>	<b>forma didattica</b>	<b>verifica della preparazione</b>	<b>frequenza</b>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	INF01	Computabilità e Complessità	6+3	FL	SOPL	O
19	INF01	Quantum Computer Programming	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	INF01	Materia dal Gruppo Opzionale A2	6	-	-	-
21	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
22	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
23	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-

<b>Gruppo Opzionale A2 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
24	INF01	Functional and Concurrent Programming Principles	6	FL	SOPL	O
25	INF01	Algoritmi Randomizzati e Approssimati	6	FL	SOPL	O
26	INF01	Quantum Information	6	FL	SOPL	O

<b>6.3 CURRICULUM “Computer Graphics and Games”</b>						
<i>n.</i>	<i>SSD</i>	<i>denominazione</i>	<i>CFU</i>	<i>forma didattica</i>	<i>verifica della preparazione</i>	<i>frequenza</i>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	-	Materia dal Gruppo Opzionale A3	6	-	-	-
19	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	INF01	Computer Graphics	9	FL	SOPL	O
21	INF01	UX, Digital Design & Usability	9	FL	SOPL	O
22	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
23	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-

<b>Gruppo Opzionale A3 – 3° anno – 1° Periodo</b>						
24	INF01	Sviluppo di Giochi Digitali	6	FL	SOPL	O
25	INF01	Audio Processing	6	FL	SOPL	O
26	INF01	Mixed Reality and Wearable Vision	6	FL	SOPL	O

<b>6.4 CURRICULUM “Cybersecurity and Digital Forensics”</b>						
<i>n.</i>	<i>SSD</i>	<i>denominazione</i>	<i>CFU</i>	<i>forma didattica</i>	<i>verifica della preparazione</i>	<i>frequenza</i>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	INF01	Digital Forensics	9	FL	SOPL	O
19	-	Materia dal Gruppo Opzionale A4	-	-	-	-
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	INF01	Internet Security and Laboratory	9	FL	SOPL	O
22	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-

<b>Gruppo Opzionale A4 – 3° anno – 1° Periodo</b>						
25	INF01	Information Technology Law	6	FL	SOPL	O
26	INF01	Multimedia Security & Biometry	6	FL	SOPL	O
27	INF01	Vulnerability Assessment and Penetration Testing	6	FL	SOPL	O
28	INF01	Service Oriented System	6	FL	SOPL	O

<b>6.5 CURRICULUM “Data Science”</b>						
<i>n.</i>	<i>SSD</i>	<i>denominazione</i>	<i>CFU</i>	<i>forma didattica</i>	<i>verifica della preparazione</i>	<i>frequenza</i>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	INF01	Introduzione al Data Mining	9	FL	SOPL	O
19	INF01	Fondamenti di Analisi Dati e Laboratorio	9	FL	SOPL	O
20	-	Crediti a scelta dello studente	6	-	-	-
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
21	-	Materia dal Gruppo Opzionale A5	6	-	-	-
22	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-

23	-	Tirocinio formativo	6	-	-	-
24	-	Preparazione elaborato finale	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A5 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
25	SECS-P08	Startup di Impresa e Modelli di Business	6	FL	SOPL	O
26	INF01	Programmazione Parallela su Architetture GPU	6	FL	SOPL	O
27	MAT08	Calcolo Numerico	6	FL	SOPL	O
28	INF01	Big Data	6	FL	SOPL	O

<b>6.6 CURRICULUM “Programming Web, Mobile and Virtualized Environment”</b>						
<i>n.</i>	<i>SSD</i>	<i>denominazione</i>	<i>CFU</i>	<i>forma didattica</i>	<i>verifica della preparazione</i>	<i>frequenza</i>
<b>1° anno - 1° periodo</b>						
1	INF01	Architettura degli elaboratori e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
2	MAT03	Algebra Lineare e Geometria	6	FL	SO	O
3	INF01	Programmazione I e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
4	INF01	Strutture Discrete	6	FL	SO	O
<b>1° anno - 2° periodo</b>						
5	INF01	Fondamenti di Informatica	9	FL	SOPL	O
6	MAT05	Elementi di Analisi matematica I	6	FL	SO	O
7	INF01	Programmazione II e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
8	-	Ulteriori Conoscenze Linguistiche: inglese	6	FL	SO	O
<b>2° anno - 1° periodo</b>						
9	INF01	Algoritmi e laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
10	INF01	Basi di Dati	9	FL	SOPL	O
11	MAT05	Elementi di Analisi Matematica II	6	FL	SO	O
12	INF01	Interazione e Multimedia e Laboratorio	6+3	FL	SOPL	O
<b>2° anno - 2° periodo</b>						
13	INF01	Ingegneria del Software	9	FL	SOPL	O
14	INF01	Reti di Calcolatori	9	FL	SOPL	O
15	INF01	Sistemi Operativi	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 1° periodo</b>						
16	FIS01	Fisica	6	FL	SO	O
17	MAT07	Metodi Matematici e Statistici	6	FL	SO	O
18	INF01	Web and Service Oriented Systems and Laboratory	9	FL	SOPL	O
19	INF01	Technologies for Advanced Programming	9	FL	SOPL	O
<b>3° anno - 2° periodo</b>						
20	-	Materia dal Gruppo Opzionale A6	6	-	-	-
21	-	Crediti a scelta dello studente	12	-	-	-

22	-	<i>Tirocinio formativo</i>	6	-	-	-
23	-	<i>Preparazione elaborato finale</i>	6	-	-	-
<b>Gruppo Opzionale A6 – 3° anno – 2° Periodo</b>						
24	INF01	<i>Programmazione Parallela su Architetture GPU</i>	6	FL	SOPL	O
25	INF01	<i>Mobile Programming</i>	6	FL	SOPL	O
26	INF01	<i>Web Programming</i>	6	FL	SOPL	O
27	INF01	<i>Sistemi Centrali</i>	6	FL	SOPL	O
18	INF01	<i>Cybersecurity</i>	6	FL	SOPL	O

Nota: la tipologia della forma didattica è indicata con il codice precisato al punto 3.3; le modalità di esame sono indicate con i seguenti codici:

- S sta per Scritto;
- O sta per Orale;
- P sta per Progetto;
- L sta per Laboratorio.

## **7. DISPOSIZIONI FINALI**

7.1 Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento si applicano le vigenti disposizioni statutarie e regolamenti dell'Ateneo.