



Dipartimento di Matematica e Informatica - Università di Catania

CITTÀ UNIVERSITARIA - Viale A. Doria, 6 – I 95125 – CATANIA

Laurea Informatica Corso Triennale – L31 Coorte 2016/2017

Il Corso di Studio in Informatica L31 fornisce adeguate competenze, metodologiche, sperimentali ed applicative nelle aree fondamentali dell'informatica che costituiscono la base concettuale e tecnologica per l'approccio informatico allo studio dei problemi e per la progettazione, produzione ed utilizzazione della varietà di applicazioni richieste nella Società dell'Informazione per organizzare, gestire ed accedere ad informazioni e conoscenze. Il laureato in Informatica sarà quindi in grado di concorrere alle attività di pianificazione, progettazione, sviluppo, direzione lavori, stima, collaudo e gestione di impianti e sistemi per la generazione, la trasmissione e l'elaborazione delle informazioni, con l'uso di metodologie standardizzate. Il laureato in Informatica è un professionista con la capacità di analizzare sistemi complessi (aziende, servizi, sistemi naturali ed artificiali), identificare i processi cruciali in maniera sistematica, proporre modelli e soluzioni realizzabili tramite software e sistemi informatici. Il percorso formativo consente ai neo-laureati di inserirsi

rapidamente in contesti di lavoro diversi, adattandosi alla rapida innovazione che caratterizza il settore.

Requisiti di Ammissione

Per essere ammessi al Corso di Laurea in Informatica occorre essere in possesso di un diploma di scuola secondaria di secondo grado o di altro titolo di studio conseguito all'estero e riconosciuto idoneo. Le conoscenze matematiche specifiche fornite da quasi tutti i percorsi formativi secondari, comprendenti le nozioni di base di algebra e di geometria euclidea e analitica, sono da ritenersi sufficienti per l'iscrizione al corso di laurea senza debiti formativi. E' inoltre richiesta una spiccata attitudine al ragionamento logico e formale. Per accedere al corso di laurea, è necessario presentare la domanda di partecipazione alla prova d'ammissione nei termini stabiliti da apposito bando di Ateneo. Le modalità di verifica delle conoscenze e gli obblighi formativi aggiuntivi previsti nel caso in cui la verifica non sia positiva sono riportati nel Regolamento Didattico del corso di laurea.

Obiettivi Formativi

Il corso di laurea in Informatica, della classe L-31 Scienze e Tecnologie Informatiche, ha come obiettivo la preparazione di una figura scientifica di alto livello professionale nelle discipline informatiche, sia nel caso che intenda approfondire i suoi studi iscrivendosi ad una Laurea Magistrale nel campo delle discipline informatiche, oppure inserirsi immediatamente in un ambito lavorativo dove sono richieste solide competenze di tecnologie informatiche e le necessarie basi teoriche e matematiche per lo sviluppo di applicazioni informatiche nelle industrie e nei servizi. Il corso di laurea prevede l'articolazione del corso in un unico curriculum la cui realizzazione richiede la presenza di intervalli di crediti per consentire il necessario numero di insegnamenti interdisciplinari e le opportune modulazioni d'impegno per i tirocini formativi e gli stage. In ogni caso il Laureato in Informatica avrà una buona conoscenza degli aspetti tecnologico-professionali della disciplina ma anche delle sue basi teorico-matematiche e della sua evoluzione e le attuali rilevanze applicative. Egli acquisirà, altresì, una mentalità aperta e flessibile predisposta alla risoluzione di problemi ed al rapido apprendimento di metodologie e tecnologie innovative, e potrà integrarsi con successo in attività lavorative che richiedono familiarità con il metodo scientifico. La Laurea in Informatica:

- comprende attività finalizzate ad acquisire conoscenze di base della matematica discreta e del calcolo differenziale ed integrale, assieme a conoscenze fondamentali sulle principali aree dell'informatica (tra cui, fondamenti teorici dell'informatica, algoritmi, sistemi operativi, basi di dati, interazione e multimedialità, ingegneria del software, Reti di Calcolatori e Sicurezza dei Sistemi Informatici);
- prevede una attività progettuale e di laboratorio mirata ad acquisire la conoscenza delle metodiche di programmazione;
- comprende attività per fornire buone conoscenze della lingua inglese.

Nel rispetto dei principi dell'armonizzazione Europea, le competenze in uscita sviluppate dai laureati nel Corso di Laurea di I livello in Informatica, rispondono agli specifici requisiti, individuati dal sistema dei Descrittori di Dublino.

Le conoscenze sopraelencate sono conseguite tramite la partecipazione alle lezioni frontali e alle esercitazioni, lo studio personale guidato e quello indipendente, previste dalle attività formative attivate in particolare nell'ambito dei settori disciplinari di base e caratterizzanti

Contatti

Twitter: [@InformaticUNICT](https://twitter.com/InformaticUNICT)

LinkedIn: [Informatica UNICT Alumni](https://www.linkedin.com/company/informatica-unict-alumni)

Facebook: [Corsi Laurea in Informatica](https://www.facebook.com/Corsi-Laurea-in-Informatica)

Mail: informatica@dmi.unict.it

Sito WEb: www.informatica.unict.it

Presidente corso di Laurea Triennale

Prof. Sebastiano Battiato

Laurea Informatica Corso Triennale – L31
Coorte 2016/2017

I Anno – Corsi Annuali

SSD	Denominazione	Attività	CFU
MAT/03	Matematica Discreta	Base (Mat/Fis)	12

I Anno I Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Fondamenti di Informatica	base	9
INF/01	Programmazione I (A-L, M-Z)	base	9
	Inglese		6

I Anno II Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Architettura degli Elaboratori	car	9
INF/01	Programmazione II (A-L, M-Z)	car	9
MAT/05	Elementi di Analisi Matematica 1 (A-L, M-Z)	affine	6

Totale I anno 60

II Anno – I Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Basi di Dati	car	9
INF/01	Interazione e Multimedia	car	9
INF/01	Algoritmi e Laboratorio	car	6 +3
MAT/05	Elementi di Analisi Matematica 2	affine	6

II Anno – II Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Reti di Calcolatori	car	9
INF/01	Sistemi Operativi	car	9
INF/01	Ingegneria del Software	car	9

Totale II anno 60

Due Curriculum (dal terzo anno)

Curriculum A

III anno I Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
MAT/07	Metodi Matematici e Statistici	affine	6
INF/01	Introduzione al Data Mining	car	9
FIS/01	Fisica	Base (Mat/Fis)	9
INF/01	Laboratorio di Sistemi a Microcontrollore oppure Corso Opzionale (Tabella 1)	affine	6

III anno II Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Computer Grafica Oppure Digital Forensics	car	9
	Crediti liberi		12
	Tirocinio		3
	Prova Finale		6

Totale III anno 60

Curriculum B

III anno I Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
MAT/07	Metodi Matematici e Statistici	affine	6
INF/01	Tecnologie per i Sistemi Distribuiti e il Web e Laboratorio	car	9
FIS/01	Fisica	Base (Mat/Fis)	9
	Crediti liberi		6

III anno II Semestre

SSD	Denominazione	Attività	CFU
INF/01	Programmazione Mobile oppure Corso Opzionale (Tabella 2)	affine	6
INF/01	Internet Security Oppure Technologies for Advanced Programming	car	9
	Crediti liberi		6
	Tirocinio		3
	Prova Finale		6

Totale III anno 60

Corsi Opzionali

I semestre – Tabella 1

INF/01 Informatica Musicale	6
INF/01 IT Law	6
INF/01 Startup d'Impresa e Modelli di Business	6
INF/01 Social Media Management	6
INF/01 Programmazione Parallela su Architetture GPU	6

II semestre – Tabella 2

MAT/08 Calcolo Numerico	6
INF/01 Sviluppo Giochi Digitali	6
INF/01 Sistemi Centrali	6
INF/01 Web Programming, Design&Usability	6

CONTENUTO DI MASSIMA DEGLI INSEGNAMENTI

Algoritmi e Laboratorio, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso offre un'introduzione rigorosa allo studio degli algoritmi e delle strutture dati ponendo particolare enfasi sulle relative metodologie generali di progettazione e le tecniche di analisi. Più specificamente, saranno discussi: fondamenti matematici per la stima della complessità asintotica degli algoritmi; problema dell'ordinamento e della selezione; strutture dati elementari, alberi, heap; problema dell'hashing e algoritmi correlati; alberi RB e statistiche d'ordine dinamiche; programmazione Dinamica; algoritmi Golosi; grafi e algoritmi elementari su grafi.

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e Progetto SW.

Architettura degli Elaboratori, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Macchine da calcolo: cenni storici, unità funzionali, architetture. Aritmetica Maya. Rappresentazione binaria dei numeri e dell'informazione. Strutture algebriche, algebre di Boole, logica della commutazione. Porte e circuiti logici, sintesi di reti combinatorie, realizzazione di porte logiche. Circuiti sequenziali, flip-flop, registri. Componenti di chip di memoria e del processore, PLA, FPGA, ALU. Architetture RISC e CISC, modi d'indirizzamento, esempi di ISA reali. Linguaggio assembler, direttive di assembler, pile e sottoprogrammi. Tipi e formati di istruzioni, esempi di linguaggi assembler reali. Modi di indirizzamento complessi, esempi di programmi assembler. Operazioni di I/O, controllo e servizio delle interruzioni, eccezioni. Software di supporto, sistema operativo. Struttura del processore, progettazione di microarchitetture cablate, microprogrammazione. Processori ad alte prestazioni, pipelining, tecniche predittive, processori superscalari. Bus e circuiti d'interfaccia, standard d'interconnessione. Dispositivi di memoria principale, DMA, gerarchia delle memorie, memorie cache, miglioramento delle prestazioni, memoria secondaria. Circuiti efficienti per l'aritmetica binaria, aritmetica binaria in virgola mobile, standard IEEE 754. Architetture di sistemi embedded. Chip di calcolo parallelo, multiprocessori, reti e griglie di calcolo.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale; progetto di simulatore software (opzionale).

Basi di Dati, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso introduce lo studente agli aspetti fondamentali delle basi di dati. Il modello relazionale: Algebra relazionale. SQL: concetti base, caratteristiche evolute. Progettazione di basi di dati, metodologie e modelli per il progetto, progettazione concettuale e logica. Normalizzazione. Gestione delle transazioni Database attivi. Cenni sull'organizzazione fisica delle interrogazioni. Cenni sui noSQL database. DBMS: MySQL, SQLite, ORACLE.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Calcolo Numerico, SSD MAT/08, CFU 6

Contenuti di Massima: il corso offre un'introduzione rigorosa allo studio della risoluzione numerica di problemi matematici, ponendo particolare enfasi sulle relative tecniche numeriche e sviluppo di codici. Più specificamente, saranno discussi: il linguaggio MATLAB come linguaggio di base dei codici da utilizzare per la risoluzione dei problemi numerici su computer; la teoria dell'analisi degli errori; alcuni richiami di elementi di algebra lineare; la risoluzione numerica dei sistemi lineari con metodi diretti ed iterativi; l'interpolazione polinomiale e le splines; la risoluzione numerica delle equazioni non lineari; la risoluzione numerica del calcolo degli integrali

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Computer Grafica, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso introduce lo studente alla intera catena di elaborazione che porta dalla concezione di una immagine alla sua realizzazione mediante procedure algoritmiche, coprendo i seguenti argomenti: mesh 3d e struttura dati per la loro manipolazione, editazione di mesh, curve e superficie spline per la grafica, modelli di illuminazione e loro applicazione, modelli di rendering, controllo della deformazione di una mesh, materiali, UV Mapping, rendering non fotorealistico, raytracing, problematiche di codec.

Modalità di esame: Test scritto a risposta aperta. Test di Laboratorio. Progetto individuale o di gruppo.

Digital Forensics, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso mira a favorire l'acquisizione di conoscenze e competenze all'avanguardia in materia di Computer e Image Forensics e a promuovere il riconoscimento e la graduale regolamentazione delle nuove professionalità legate all'informatica forense. Il corso esamina gli aspetti tecnologici (e in parte giuridici) attinenti alla prova digitale in ambito forense. Sono presentate le diverse modalità di investigazione "digitale" alla luce dell'ordinamento giuridico italiano: tecniche di indagine informatica, investigazione difensiva nel campo dei crimini informatici e dei crimini comuni la cui prova sia costituita da dati digitali o veicolati da sistemi informatici. Viene presentato un quadro complessivo dei problemi tecnici, tipicamente informatici, in connessione con le problematiche giuridiche che sottendono a tali tipi di indagini. Ci si sofferma in particolare sulle "best-practice" da utilizzare sul campo per acquisizione, conservazione, analisi e produzione dei dati digitali rinvenuti nei computer e dei flussi telematici per la loro utilizzabilità nell'ambito dei vari tipi di processi, istruttori e/o procedimento amministrativi. Particolare rilievo è dato all'emergente settore dell'Image and Video Forensics e alle relative tecniche investigative.

Modalità di esame: Prova scritta e progetto SW individuale.

Elementi di Analisi Matematica 1, SSD MAT/05, CFU 6

Contenuti di Massima: Teoria degli insiemi. Numeri reali. Insiemi numerici. Numeri complessi. Limiti di funzioni. Funzioni continue. Calcolo differenziale per le funzioni reali di una variabile.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Elementi di Analisi Matematica 2, SSD MAT/05, CFU 6

Successioni e serie numeriche. Calcolo integrale.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Fisica, SSD FIS/01, CFU 9

Contenuti di Massima: il corso si prefigge di formare gli studenti all'applicazione del metodo scientifico e del ragionamento critico e di fornire le nozioni fondamentali per la comprensione dei fenomeni della meccanica e dell'elettromagnetismo. Mediante la risoluzione di esercizi, mira a preparare gli studenti alla risoluzione di problemi concreti riguardanti la cinematica, la dinamica ed i fenomeni elettromagnetici. Gli argomenti principali trattati sono: metodo sperimentale e invarianza delle leggi. Leggi della cinematica e della dinamica. Lavoro, potenza ed energia. Principi di conservazione. Elettrostatica nel vuoto. Condensatori, energia elettrostatica. Conduzione. Legge di Ohm. Circuito RC. Proprietà del campo magnetico. Forza di Lorentz. Legge di Biot-Savart. Legge di Ampere. Induzione. Equazioni di Maxwell.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Fondamenti di Informatica, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso mira all'acquisizione e allo sviluppo delle capacità dello studente di: comprendere i concetti fondamentali del pensiero informatico, e i principi metodologici che ne ispirano lo sviluppo, mediante una descrizione del suo dizionario, dai concetti di base allo stato dell'arte, nella prospettiva storica della sua evoluzione; apprendere le basi di logica matematica e teoria dei linguaggi formali, propedeutiche allo sviluppo di paradigmi di programmazione e di modelli di calcolo, dai più tradizionali ai più innovativi e non-convenzionali. Più specificamente, dopo un'introduzione storica all'informatica, si trattano i seguenti argomenti: Rappresentazione di algoritmi, strutture di controllo. Principi di progettazione di algoritmi. Elementi di analisi degli algoritmi. Rappresentazione binaria dell'informazione. Dispositivi di memoria fisica dei dati. Compressione e validazione dei dati. Architetture hardware di sistemi di calcolo. Sistemi operativi e macchine virtuali. Reti di calcolatori: Internet e World Wide Web. Linguaggi di programmazione e paradigmi. Traduzione di programmi. Strutture algebriche, Algebre di Boole. Logica predicativa, sintassi e semantica. Logica proposizionale, completezza e compattezza. Completezza e compattezza della logica predicativa. Grammatiche formali e riconoscitori, gerarchia di Chomsky. Automi a stati finiti. Linguaggi regolari. Proprietà dei linguaggi regolari. Pumping lemma per linguaggi regolari. Grammatiche libere e automi a pila. Macchine di Turing. Linguaggi ricorsivamente enumerabili. Modelli di calcolo, Tesi di Church-Turing. Programmazione logica e linguaggi formali. Risvolti etici e sociali dell'informatica.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Informatica Musicale, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Elementi di acustica, il Decibel, Equalizzatori e filtri, Effetti e Processori di Segnali, il Rumore, l'audio digitale, sintesi di segnali sonori, il protocollo Midi, la notazione musicale e l'uso del computer, le macchine virtuali, intelligenza artificiale e musica.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Ingegneria del Software, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso tratta ciascuna delle fasi dello sviluppo del software di grandi dimensioni ed i più noti processi di sviluppo, inclusi i processi a cascata, RUP, spirale e XP. Si forniranno tecniche per la gestione dei requisiti del software; per la progettazione del software, tramite le linee guida del paradigma ad oggetti, stili architetturali e design pattern più usati, compresi Observer, Composite, Decorator, Factory Method, etc.; per la documentazione tramite diagrammi UML; per la gestione della qualità del codice, tramite metriche, tecniche di test e tecniche di refactoring.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

INTERNET Security SSD INF/01, CFU 9

Il corso di Internet Security è finalizzato alla conoscenza delle fondamentali minacce alla sicurezza di Internet, all'apprendimento delle essenziali proprietà di sicurezza digitale, nonché alla competenza sull'uso delle principali tecnologie per garantire tali proprietà. Il corso affronterà quindi i metodi per violare (nel gergo, "bucare") una macchina e per proteggerla. Tratterà altresì l'utilizzo e la configurazione degli attuali strumenti per mettere in sicurezza una rete, quali antivirus intelligenti di ultimissima generazione, protocolli crittografici di uso comune in Internet come SSL/TLS, sistemi per il rilevamento di intrusioni come Snort, e firewall come IPTables.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Interazione e Multimedia, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: L'occhio umano e il suo funzionamento. La percezione dei colori. I coni e i bastoncelli. L'equazione lente sottile e le sue applicazioni. Il Bayer pattern nelle macchine fotografiche digitali. Operazioni affini sulle immagini immagini. Il campionamento. La quantizzazione. L'interpolazione. Il PSNR e le tecniche per la valutazione della qualità delle immagini. Gli spazi di colore: HSV, RGB, CMY, YUV, YCbCr Operazioni puntuali e Lut. Operazioni lineari e invarianti per traslazione La convoluzione. Filtri di media, mediano, noise reduction, edge enhancement. Trasformata di Fourier. Teorema della convoluzione. Filtri nel dominio della trasformata. Compressione e teorema di Shannon sulla compressione. Codifica di Huffman. Compressione Lossy e Lossless. Codifica Jpeg. Interfacce in Matlab.

Modalità di esame: Prova scritta e progetto Software.

Introduzione al Data Mining, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso presenta un'introduzione al campo del data mining e del knowledge discovery. Questo rappresenta uno dei campi applicativi più richiesti dalle aziende. I metodi algoritmici e le tecniche sono presentate nella prospettiva delle basi di dati. Il focus delle lezioni sarà sui concetti di base del data mining per la scoperta di pattern nascosti all'interno di grandi quantità di dati.

Modalità di esame: Prova scritta e progetto Software.

IT law SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Il carattere ibrido dell'insegnamento, che riguarda gli aspetti fondamentali di interazione tra il diritto e l'informatica, ha l'obiettivo di favorire lo sviluppo di professionalità trasversali con metodi di ragionamento e di analisi critica propri delle scienze sociali. I principi di base che regolano l'ordinamento giuridico sono illustrati al fine di facilitare la comprensione e l'inquadramento delle problematiche relative ai sistemi informativi e agli open data, anche alla luce delle indicazioni contenute nel codice dell'amministrazione digitale, quelle inerenti le applicazioni di intelligenza artificiale, le firme elettroniche e gli altri strumenti informatici applicati all'azione della pubblica amministrazione. Il corso analizza, altresì, le questioni sostanziali inerenti la tutela del software nell'ambito del diritto d'autore, i diritti dell'inventore, i crimini informatici e la tutela della privacy. A completamento del corso, alcuni cenni sono dedicati alla delicata tematica dell'etica ed alle sue implicazioni nella professione. La gran parte dei contenuti sono esposti anche con esemplificazioni al fine di consentire a coloro che non hanno una formazione giuridica di base di coglierne il pieno significato.

Modalità d'esame: Colloquio orale

Laboratorio di Sistemi a Microcontrollore, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Linguaggio C. Sintassi base; dichiarazioni; costrutti condizionali e iterativi; funzioni; array e puntatori; allocazione statica e dinamica; stringhe e funzioni sulle stringhe; strutture; gestione dei file. Linguaggio C++. Sintassi base; dichiarazione di classe; metodi e attributi; visibilità; creazione statica e dinamica di un oggetto; overloading; ereditarietà multipla; overloading degli operatori; template. Programmazione microcontrollori; architettura di un microcontrollore; periferiche speciali (linee digitali, convertitore analogico/digitale, timer, uart, bus I2C); esempi di programmazione delle periferiche.

Modalità di esame: Prova scritta in C++ ;Progetto in C su un microcontrollore.

Programmazione Mobile, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Il corso ha l'obiettivo di fornire allo studente le conoscenze, le metodologie e gli strumenti per realizzare applicazioni mobili native per le due piattaforme principali, iOS e Android, a partire dal design dell'interfaccia utente fino alla pubblicazione su App Store e Google Play. Dopo un'introduzione sulle architetture delle due piattaforme native sopra menzionate e degli strumenti messi a disposizione agli sviluppatori rispettivamente da Apple e Google, il corso verterà sulla presentazione di framework cross-platform, che permettono di realizzare app per piattaforme diverse a partire da un singolo codebase, come React Native, Appcelerator Titanium, NativeScript e Xamarin. In particolare, durante le sessioni di laboratorio, verrà utilizzata uno dei precedenti framework con lo scopo di apprendere tutte le nozioni necessarie e

conoscere gli strumenti per realizzare concretamente app per iOS e Android. Il corso introduce alla programmazione per dispositivi con Sistemi Operativi Android e iOS.

Modalità di esame: Prova scritta e progetto Software.

Matematica Discreta, SSD MAT/03, CFU 12

Contenuti di Massima: Insiemi ed operazioni su di essi. Cardinalità di un insieme. Applicazioni. Relazioni di equivalenza e di ordinamento parziale. Operazioni algebriche binarie. Strutture algebriche: gruppi, campi. Matrici. Operazioni fra matrici. Matrici notevoli. Determinanti. Proprietà del determinante. Rango di una matrice. Sistemi lineari e matrici ridotte per righe. Calcolo della matrice inversa. Teoremi di Cramer e di Rouché-Capelli. Vettori e geometria lineare nel piano e nello spazio. Spazi Vettoriali. Applicazioni lineari e matrici. Autovalori ed autovettori. Teoria dei numeri. Congruenze. Calcolo combinatorio e probabilità discrete. Grafi e proprietà.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Metodi Matematici e Statistici, SSD MAT/07, CFU 6

Contenuti di Massima: L'obiettivo del corso è di fornire allo studente gli strumenti di base della statistica e del calcolo delle probabilità, per poi applicarli in problematiche informatiche. Più specificamente, saranno discussi i seguenti argomenti: Statistica descrittiva, Elementi di probabilità, Stime di parametri, Verifiche di ipotesi, Generazione di numeri casuali e metodo Monte Carlo, Introduzione alle Catene di Markov, Sistemi a coda.

Modalità di esame: Prova di Laboratorio e colloquio orale.

Programmazione I, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso presenta i fondamenti della programmazione procedurale ed i concetti di base della programmazione orientata agli oggetti (OOP) adottando C++ come linguaggio di riferimento. Più specificamente, saranno discussi i seguenti argomenti: Introduzione alla programmazione (Problemi; Algoritmi; Diagrammi di flusso; Variabili; Espressioni; Assegnazioni; Notazione lineare strutturata; Teorema di Bohm-Jacopini). Linguaggi di programmazione (Compilazione ed interpretazione; Installazione e funzionamento di un IDE: Editing, Compiling, Running, Debugging). Nozioni di base del C/C++ (Tipi di dato primitivi; Operatori predefiniti; Conversioni di tipo; Gestione dell'I/O; Puntatori e loro aritmetica; Controllo del flusso: costrutti di selezione e di iterazione; Reference; Array; Stringhe). Algoritmi notevoli (Algoritmi di Ricerca: lineare in una sequenza ordinata e non, ricerca con sentinella, ricerca del massimo/minimo, ricerca dicotomica; Algoritmi di Ordinamento: Bubblesort, Selectionsort, Insertionsort; Algoritmo di Natural-merge). Ricorsione (Gestione delle chiamate ai metodi mediante stack delle attivazioni; Metodi ricorsivi; Ricorsione di coda e non di coda; Efficienza della ricorsione). Introduzione alla OOP (Oggetti: stato e comportamento; Classi: attributi ed operazioni; Messaggi; Istanziamento di oggetti: costruttori e distruttori; Relazione di composizione per gli oggetti; Modificatori di accesso; Allocazione di memoria per i tipi primitivi e non-primitivi; Implementazione di metodi: valore di ritorno, passaggio di parametri per valore e per riferimento;

Regole di visibilità; Riferimento "this"; Overloading; Attributi e metodi statici; Metodi "friend": Principi di progettazione orientata agli oggetti: astrazione, encapsulation, information hiding). Nozioni avanzate di OOP (Ereditarietà; Relazione ISA; Gerarchie ereditarie di classi; Overriding; Late-binding; Metodi virtual; Polimorfismo; Classi astratte; Ereditarietà multipla; Diagrammi UML per le classi; Classi e metodi "template").

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e Progetto SW.

Programmazione II, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso ha lo scopo di fornire gli strumenti per la risoluzione di semplici problemi connessi all'uso di alcune strutture dati elementari attraverso l'utilizzo della programmazione ad oggetti. In particolare il corso parte dall'introduzione del concetto di modello dei dati astratto per poi introdurre ed approfondire diversi modelli dei dati quali: pile, code, liste, alberi e grafi. In connessione alle strutture dati saranno dati i concetti di base relativi alla complessità computazionale. Infine verranno trattati i principali algoritmi di ordinamento, tra cui shellsort, quicksort e mergesort. Il linguaggio C++ verrà usato come strumento per presentare le implementazioni delle strutture dati e degli algoritmi.

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e Progetto SW.

Programmazione Parallela su Architetture GPU, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Il corso ha lo scopo di introdurre gli studenti all'uso delle schede grafiche come hardware computazionale ad alte prestazioni: fondamenti del GPGPU (General-Purpose Programming on GPU); architettura CUDA e sue interfacce di programmazione di alto (runtime API) e basso (driver API) livello; strumenti di benchmarking e principali elementi di ottimizzazione e debugging; introduzione all'OpenCL ed alla programmazione GPGPU eterogenea; cenni sul multi-GPU.

Modalità d'esame: esame di laboratorio (individuale), progetto implementativo (individuale o in coppia) concordato con il docente.

Reti di Calcolatori, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Architettura di una rete di Calcolatori Il sistema a livelli, servizi e funzionalità. I livelli del TCP/IP. Reti broadcast, multicast, punto-punto, PAN, LAN, MAN e WAN. Il livello fisico e i mezzi trasmissivi. Tecniche di modulazione dei segnali. Il DLL. Framing dei dati, rilevazione e correzione degli errori. Protocolli per l'accesso ai mezzi condivisi - CSMA/CD Ethernet, Fast Ethernet, GigaEthernet. Algoritmi di routing Il protocollo IPv4. Modello Client-Server - Indirizzamento a livello di trasporto Il livello di Trasporto in IP: UDP e TCP. Controllo della congestione in TCP. Comunicazione tra processi Protocolli applicativi: HTTP, FTP, SMTP, DNS.

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e Progetto SW.

Sistemi Centrali, SSD INF/01, CFU 6

I Sistemi centrali , noti nel mercato come Mainframe, rappresentano tutt'ora il cuore informatico di un gran numero di imprese, Banche ed Enti Governativi che ad essi si affidano per elaborare in modo sicuro grandi volumi di dati, caratterizzati da grande frequenza di accesso da parte di un gran numero di utenti concorrenti. Il 'Mainframe' di oggi è molto diverso dai Sistemi degli anni settanta, coi i quali tuttavia mantiene completa compatibilità : esso si presenta infatti come il 'servente' per dati ed applicazioni, in grado di aderire a tutti i modelli applicativi piu' moderni pur mantenendo la continuità con le applicazioni del passato in maniera 'ibrida' e virtualizzata cioe' supportando diversi sistemi operativi nella stessa 'box'.La conoscenza del Mainframe è quindi oggi ancora un elemento di valore nel curriculum del laureato in Informatica . Il corso si pone l'obiettivo di descrivere ambienti operativi, Hardware, Sistemi Operativi e caratteristiche dei Sistemi Centrali, copre i concetti di Piattaforma Informatica , Infrastruttura Informatica ed Ambiente operativo con particolare risalto sui concetti di Cluster, Sistema Ibrido e Sistema Ottimizzato per un Tipo di lavoro . Offre inoltre una trattazione completa del tema della 'virtualizzazione' delle risorse. Nella parte pratica vengono illustrati i concetti di dimensionamento di Sistemi Virtualizzati e di dimensionamento di Sistemi Ibridi e di dimensionamento di Sistemi Eterogenei, attraverso esercitazioni pratiche di calcolo. La parte finale del corso viene dedicata ai metodi di "selezione della piattaforma informatica" e della ottimizzazione della infrastruttura attraverso la valutazione dei costi e della convenienza economica con l'analisi di un gran numero di casi pratici provenienti dalla realtà di mercato.

Modalità di esame: Prova scritta e colloquio orale.

Sistemi Operativi, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso propone una completa introduzione ai concetti legati alla progettazione dei moderni sistemi operativi. E' inoltre prevista una parte integrata di laboratorio in cui sono curati gli aspetti implementativi attinenti il corso. I principali argomenti trattati sono: struttura di un Sistema Operativo; gestione dei processi e thread; schedulazione; sincronizzazione dei processi; gestione della memoria centrale, memoria virtuale; interfaccia con il file-system, problematiche di implementazione di un file-system; gestione dell'I/O; comandi UNIX, shell, scripting; gestione dei processi e dei thread; comunicazione inter-processo (code di messaggi, memoria condivisa, semafori).

Modalità di esame: Prova scritta, Colloquio Orale.

Social Media Management, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Uso dei Social Media per il Marketing Digitale; Computational Social Science; Sociologia dei Media Digital; Lettura di contenuti da Social Media; Rappresentazione dei Dati: Bag of Words Model; Introduzione alla Teoria della Probabilità; Teorema di Bayes e Naive Bayes Classifier; Regressione, Classificazione e Clustering; Visual Analytics - Strumenti per la Visualizzazione dei Dati; Sentiment Analysis; Sistemi di Raccomandazione; Introduzione al Deep Learning; Introduzione all'Image and Video Understanding.

Modalità di esame: Prova scritta e progetto di Laboratorio.

Startup d'impresa e Modelli di Business, SECS/P08, CFU 6

Contenuti di Massima: Il corso affronta le principali tematiche relative ai processi di nascita delle nuove imprese e agli aspetti economico-manageriali connessi all'integrazione delle ICT nelle funzioni e nei processi aziendali. L'insegnamento intende fornire le conoscenze di base necessarie per la comprensione delle dinamiche di nascita e sviluppo di nuove imprese nei settori tradizionali, high-tech e internet-based, dei modelli e degli strumenti di analisi, pianificazione e adattamento legati alla gestione d'impresa. Il corso vuole altresì fornire conoscenze e competenze di dettaglio nell'ambito della programmazione dell'attività d'impresa attraverso le applicazioni del business planning e del business modeling con particolare riferimento alle imprese operanti nei settori internet based e ad alta tecnologia. Nel corso, il passaggio dall'idea all'impresa o meglio dalla business idea alla start-up, analizzato in dettaglio, viene affiancato da case studies e progetti di didattica partecipativa che consentono di comprendere al meglio la fasi e gli elementi di criticità dello start-up, il ruolo delle competenze informatiche e gestionali, l'importanza dei modelli di business nella creazione di valore e di vantaggi competitivi.

Modalità di esame: Prova scritta, Colloquio Orale.

Sviluppo di giochi digitali, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Il corso con struttura ampiamente seminariale coinvolgerà esperti e sviluppatori professionali di video-game che copriranno differenti moduli relativi allo stato dell'arte attuale nello sviluppo di giochi digitali.

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e Progetto SW.

Technologies for Advanced Programming, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Corso modulare che presenta tecnologie software per il data scraping, management e visualizzazione intelligente di dati non strutturati. Sono previste delle attività seminariali e di laboratorio con esperti aziendali del mondo ICT.

Modalità d'esame: Progetto

Tecnologie per i Sistemi Distribuiti e il web e Laboratorio, SSD INF/01, CFU 9

Contenuti di Massima: Il corso presenta le principali tecnologie correnti per lo sviluppo di applicazioni concorrenti e distribuite, incluse: la programmazione multi-threaded in ambiente Java e Linux; la programmazione di rete mediante socket (in linguaggio C e Java); le chiamate di procedura remota (Sun RPC in ambiente Linux e Java Remote Method Invocation - RMI); la costruzione di applicazioni Web (con elementi di HTML e JavaScript) attraverso tecnologie "lato server" quali servlet Java, php, Java Server Pages (JSP); i Web Service per le architetture orientate ai servizi (SOA), con tecnologie Java e .NET.

Modalità di esame: Prova scritta, prova pratica di laboratorio e colloquio orale.

Web Programming, Design&Usability, SSD INF/01, CFU 6

Contenuti di Massima: Tecnologie per la progettazione e lo sviluppo di servizi/piattaforme web. Cenni di Usabilità.

Modalità d'esame: Progetto