

SESSIONI ORDINARIE

PRIMO ANNO

	GEN 2026	FEB 2026	GIU 2026	LUG 2026	SET 2026
Algebra Lineare e Geometria	26	16	22	13	1, 21
Architettura degli elaboratori	29	19	23	14	2, 22
Elementi di Analisi Matematica 1	28	18	24	15	3, 23
Fondamenti di Informatica	23	13	19	10	11, 24
Programmazione 1	30 Aula 4	20 Aula 4	26 Aula 4	17 Aula 4	7, 25 Aula 4
Programmazione 2		2, 23 Aula 4	29 Aula 4	20 Aula 4	8, 28 Aula 4
Strutture discrete		3, 24	30	21	9, 29
Inglese	20	25	16	22	10, 30

SECONDO ANNO

	GEN 2026	FEB 2026	GIU 2026	LUG 2026	SET 2026
Algoritmi	26	16	22	13	1, 21
Basi di dati	29	19	23	14	9, 29
Elementi di Analisi Matematica 2	28	18	24	15	3, 23
Ingegneria del software	27	17	25	21	4, 24
Interazione e multimedia	30 Aula 4	20 Aula 4	26 Aula 4	17 Aula 4	7, 25 Aula 4
Reti di calcolatori		2, 23 Aula 4	29 Aula 4	20 Aula 4	8, 28 Aula 4
Sistemi operativi	22 Aula 22	12 Aula 22	30 Aula 22	16 Aula 22	2, 22 Aula 22

TERZO ANNO

	GEN 2026	FEB 2026	GIU 2026	LUG 2026	A G O 2 0 2 6	SET 2026
Fisica	26	16	22	13		1, 21
Metodi matematici e statistici	27 Aula 4	17 Aula 4	23 Aula 4	14 Aula 4		2, 22 Aula 4
Artificial Intelligence	28	18	24	15		3, 23
Sistemi Robotici	29	19	25	16		4, 24
Embedded System (ex Laboratorio di Sistemi a Microcontrollore)	30	20	26	17		7, 25
Social media Data Analysis (ex Social Media Management)		2, 23	29	20		8, 28
Natural Language Processing		3, 24		1, 21		9, 29
IoT		4, 25		2, 22		10, 30
Computabilità e Complessità		2, 18	24	15		3, 23
Quantum Computer Programming	29	19	25	16		4, 25
Functional and Concurrent Programming Principles	23	13	19	10		11, 24
Algoritmi Randomizzati e Approssimati		4, 23	29	20		8, 28
Quantum Information		3, 24		1, 21		9, 29
Computer Graphics	28	18	24	15		3, 23
UX, Digital Design & Usability	29	19	25	16		4, 24

Sviluppo Giochi Digitali	30	20	26	17		7, 25
Audio Processing		2, 23	29	20		8, 28
Mixed Reality and Wearable Vision		3, 24		1, 21		9, 29
Service Oriented System SOS (fruizione da Web and Service Oriented System)	28	18	24	15		3, 23
Internet security (fruita da Cybersecurity)	29	19	25	16		4, 24
Digital Forensics	30	20	26	17		7, 25
Information technology law		2, 23	29	20		8, 28
Multimedia Security & Biometry		3, 24		1, 21		9, 29
Vulnerability Assessment and Penetration Testing		4, 25		2, 22		10, 30
Introduzione al data mining	28	18	24	15		3, 23
Fondamenti di Analisi Dati	29	19	25	16		4, 24
Startup di Impresa e Modelli di Business	30	20	26	17		7, 25
Programmazione Parallela su Architetture GPU (presente su due CV)		2, 23	29	20		8, 28
Big Data		3, 24		1, 21		9, 29
Web and Service Oriented System WSOS (fruita da Service Oriented System)	28	18	24	15		3, 23
Ex Tecnologie per i Sistemi Distribuiti e il Web						
Cybersecurity (Fruita da Internet Security)	29	19	25	16		4, 24

Technologies for Advanced Programming	30	20	26	17		7, 25
Programmazione Parallela su Architetture GPU (presente su due CV)		2, 23	29	20		8, 28
Mobile Programming (ex Programmazione Mobile)		3, 24		1, 21		9, 29
Web programming (ex Web Programming, Design and Usability)		4, 25		2, 22		10, 30
Sistemi centrali		5, 26		3, 23		11, 30

ESAMI APPELLI STRAORDINARI

	Lunedì 01/12/2025	Martedì 02/12/2025	Mercoledì 03/12/2025	Giovedì 04/12/2025	Venerdì 05/12/2025	Sabato 06/12/2025
1		PROGRAMMAZIONE 1 Aula Archimede FONDAMENTI DI INFORMATICA INGLESE	PROGRAMMAZIONE 2 STRUTTURE DISCRETE EAM1	ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI	ALGEBRA LINEARE E GEOMETRIA	
2	SISTEMI OPERATIVI (TEORIA) ALGORITMI E LAB	INTERAZIONE E MULTIMEDIA BASI DI DATI	EAM2 RETI DI CALCOLATORI	INGEGNERIA DEL SOFTWARE	SISTEMI OPERATIVI (LAB)	
3	SVILUPPO DI GIOCHI DIGITALI PROGRAMMI MOBILE FONDAMENTI DI ANALISI DEI DATI WEB PROGRAMMING QUANTUM COMPUTING UX, DIGITAL DESIGN AND USABILITY	FISICA SERVICE ORIENTED SYSTEMS (FRUIZIONE DA WEB AND SERVICE ORIENTED SYSTEM) EX TECNOLOGIE PER I SISTEMI DISTRIBUITI E IL WEB TAP BIG DATA AUDIO PROCESSING IOT QUANTUM COMPUTER PROGRAMMING MIXED REALITY AND WEARABLE VISION	INTERNET SECURITY (CYBERSECURITY) METODI MATEMATICI E STATISTICA SOCIAL MEDIA DATA ANALYSIS SISTEMI CENTRALI PROGRAMMAZIONE PARALLELA SU ARCHITETTURE GPU FUNCTIONAL AND CONCURRENT PROGRAMMING PRINCIPLES COMPUTABILITÀ E COMPLESSITÀ	STARTUP DI IMPRESA E MODELLI DI BUSINESS NATURAL LANGUAGE PROCESSING VAPT INTRODUZIONE AL DATA MINING ARTIFICIAL INTELLIGENCE ALGORITMI RANDOMIZZATI E APPROSSIMATI	DIGITAL FORENSICS INFORMATION TECHNOLOGY LAW MULTIMEDIA SECURITY AND BIOMETRY LABORATORIO DI SISTEMI A MICROCONTROLLORI COMPUTER GRAPHICS SISTEMI ROBOTICI QUANTUM INFORMATION	

	Lunedì 30 marzo 2026	martedì 31 marzo 2026	mercoledì 01 aprile 2026	giovedì 02 aprile 2026	venerdì 03 aprile 2026	Sabato 04 aprile 2026
1 anno	FONDAMENTI DI INFORMATICA EAM1 INGLESE	PROGRAMM 1 Aula Archimede ALGEBRA LINERARE E GEOMETRIA	PROGRAMMAZI ONE 2 ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI	STRUTTURE DISCRETE		
2 anno	EAM2 SISTEMI OPERATIVI (TEORIA) BASI DI DATI	I NTERAZIONE E MULTIMEDIA ALGORITMI E LABORAT	INGEGNERIA DEL SOFTWARE RETI DI CALCOLATORI	SISTEMI OPERATIVI (LAB)		
3 anno	SVILUPPO DI GIOCHI DIGITALI PROGRAMM MOBILE FONDAMENTI DI ANALISI DEI DATI WEB PROGRAMMIN G QUANTUM COMP PROGR COMPUTABILIT A' E COMPLESSITA' UX, DIGITAL DESIGN AND USABILITY	FISICA SERVICE ORIENTED SYSTEM SOS (FRUIZIONE DA WEB AND SERVICE ORIENTED SYSTEM) EX TECNOLOGIE PER I SISTEMI DISTRIBUITI E IL WEB TAP BIG DATA AUDIO PROCESSING IOT QUANTUM COMPUTER PROGRAMMIN G MIXED REALITY AND WEARABKE VISION	INTERNET SECURITY (CYBERSECURIT Y) METODI MAT E STAT SOCIAL MEDIA DATA ANALYSIS SISTEMI CENTRALI PROGRAMMAZI ONE PARALLELA SU ARCHITETTURE GPU FUNCTIONAL AND CONCURRENT PROGRAMMIN G PRINCIPLES	STARTUP DI IMPRESA E MODELLI DI BUSINESS NATURAL LANGUAGE PROCESSING VAPT INTRODUZIONE AL DATA MINING ARTIFICIAL INTELLIGENCE ALGORITMI RANDOMIZZATI E APPROSSIMATI	DIGITAL FORENSICS INFORMATION TECHNOLOGY LAW MULTIMEDIA SECURITY AND BIOMETRY LABORATORIO DI SISTEMI A MICROCONTRO LLORI COMPUTER GRAPHICS SISTEMI ROBOTIVI QUANTUM INFORMATION	